

精緻典藏本土攻略系列：019
機器人烈傳
戰略應用完全攻略本
最強攻略手腕精細介紹
全新戰略導正
完整武力資料全方位供應
定價：220元


序章

CONTENTS

機器人烈傳攻略心得

機械人烈傳攻略心得

這款遊戲對一般玩家而這並不是太難的遊戲，而且說眞的戰略性並不高，不像第四次機械人大戰那樣複雜，不過遊戲畫面是精美許多，由於這個遊戲是用ＡＰ（行動力）和ＴＰ（速度）來決定移動順序和攻擊武器的決定，同時機種又有攻擊次數和移動回數的限制，因此可能要玩家多花點腦筋去操縱機械人該如何進行攻擊和移動。我們先從認識機械人作起，這次的機械人烈傳分四大類機械人，第一種是ガンダム（鋼彈）系，第二種是エルガイム（重戰機）系，第三種是ダンバイン（聖戰士）系，第四種則是ザブングル（戰鬥機械）系

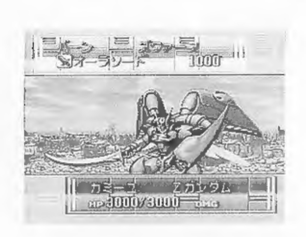






。讓我們先從ガンダム系談起，ガンダム系的機種是屬於平均型的機種，不論攻守，都很優異，兵器而言；實彈系和光束系都有相當的威力，說到缺點嗎；大概就是太耗ＡＰ了吧，不論移動或攻擊都很耗ＡＰ，且初期只能移動一次，不過到了後半期可移動２次後，則可稱爲相當好用的機種。再來談到エルガイム（重戰機）系，初期可是最好使用，光是移動不費ＡＰ且又可移動２次和攻擊２次，光這點就很吸引了，尤其是エルガイムMKⅡ，它擁有最強攻擊的兵器，用來當隊長機是最好不過的了，且又有耐光束的能力，能說不是最強嗎？對於ザブングル系的則對它的評價就不是很好了，對於剛開始所使用的機種，パンチ攻擊雖然不扣ＡＰ，但是由於射程短，且移動速度又慢因此派不上什麼用場，筆者通常用來守衛母艦，不過中期有２代機的加入則可使用。





　　最後談到ダンバイン（聖戰士）系，它是所有種類速度最快的，只有一次攻擊是它的缺點，不過日後可以彌補，它很適合打帶跑戰術，由於速度快，可以攻擊過後，馬上脫離現場。記得要好好了解各種機械人的特性，這樣才能夠好好的打一場勝仗，現在我們來談戰略的部分，這個遊戲可分爲戰略部分和戰術部分，戰略部分則是在戰略地圖上，派遣小隊進行各個據點的攻擊或母艦的防衛，由於母艦是因回合數而自行移動的，且在母艦處遭受敵攻擊而導致全滅時，這時可是會GAME　OVER的，如果是小隊全滅，則只會回到母艦中不會遊戲結束，因此一定要好好的護衛母艦，對於小隊的編成也有幾點要注意的，小隊的移動力是依小隊人數而有所不同，一個小隊的編成以1～5人爲主，如果，只有1人的小隊移動力是最高的，可以移動3格，依此類推，2至3人的移動力是2格，4至5人的移動力是1格，因此在戰略地圖中可視狀況好好分配一下，關於戰術地圖方面也有些要注意的地方，由於自己只能操縱隊長機，其餘隊員都是由電腦控制，因此命令的部分就很重要了，要適時的下達指令才能好好的打一場仗，還有要利用順番這個指令來觀察敵我雙方的移動順序，如果先將敵軍速度快的機種先解決的話，不但可以減少敵軍攻擊的次數，並可以增加勝利的機率，因此這點是很重要的。

　　武器之中有彈數限制的武器是不消耗ＡＰ的，因此可以多加利用，關於ＴＰ値，ＴＰ値的數字越小的話，就能越快行動，不過除了飛行機種外，站在「河、泥、溶岩、爆破後的地形則會增加ＴＰ値，意謂著速度的降低，要是行動順序不能掌握好的話，很可能被敵軍各各擊破，要小心。這款遊戲有著高低的戰略關係，當敵軍在高處，我軍必須多消耗ＡＰ才能攻擊的到敵軍，這是對我軍相當不利的，因此必須注意高處的敵人並好好利用ＡＰ値，有一些敵軍如戰艦最好是利用有２回行動的機種去攻擊，因爲有死角最好打了就跑，免得到時被擊毀，因爲戰艦的攻擊速度很快。寫到這裡相信玩家對本遊戲應了解不少才是，應該可以將這個遊戲好好的玩破關吧。



操作守則

應用篇

操縱器使用的方法



十字鍵：

移動游標及指令的選擇。

A鈕：

指令的決定和訊息的傳達。

B鈕：

開啓指令窗。

Y鈕：

在自機移動過後，可以按Y鈕來回復之前的動作。

X鈕：

（戰術行動）①在武器的選擇中如果按X鈕，則可以攻擊高處的敵人，不過AP會加1要注意。②攻擊目標的確認，只有在攻擊複數的敵才能使用。③在表示選擇指令的視窗中可以調查戰場全體地圖。

開始鈕：

開始遊戲時使用。

選擇鈕：

（戰術行動中）用來表示六角距離的方格，以利玩家在進行遊戲時，便於移動和攻擊。

L（R）鈕：

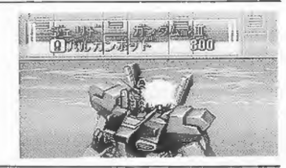
（戰術行動中）可以控制機械人的方向和攻擊的目標。（戰略行動中則不使用）。



戰術行動中隊長機械人的指令

行動：

隊長機械人的移動指令，攻擊指令。



命令：

下達隊員的作戰指令。

①協力→與表示的駕駛員一起攻擊同個目標。

②援護→與表示的駕駛員一起移動並同時攻擊鄰近的目標。

③突擊→指定隊員固定攻擊那個目標。

④待機→原地待機並防禦。

③順番→自動戰鬥時的順序及確認下次可行動的機械人。

④回復→可以用回復道具來進行機械人的修理。



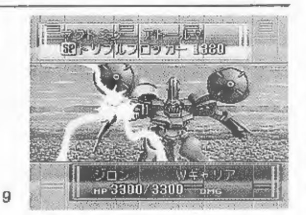
ブリッジ：

①戦況→觀察地形和敵軍配置情形。

②能力→駕駛員和機械人行動指令的確認。

待機：

隊長指令完畢後實行待機，則開始自機機械人的自動戰鬥。



遊戲基本流程

戰略地圖

- 戰況的確認
- 駕駛員和機械人的成長
- 小隊的編成
- 小隊的移動

↓

敵人入侵或與敵接觸



戰術地圖

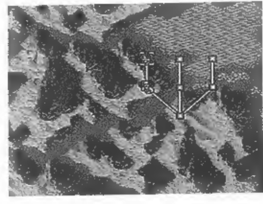
- 將敵軍據點占領
- 新的戰場出現

整個章節

戰略地圖中小隊指令

移動：

利用這個指令可以移動自己的小隊。



編成：

變更小隊長的指令，將所認定之小隊長排列在第一位即可。

ブリッジ：

請參照母艦的指令。

待機：

小隊指令下達完之後再行待機。

歸還：

歸回至母艦中。

行動指標一覽

→彈丸，實彈發射的武器。
→劍，刀劍類的攻擊武器。
→光束發射的武器。
→利用機械人的機體進行格鬥。
→盾，防禦使用的防具。
→回復所使用的強化道具。
EX→擁有特殊效果的強化道具。

RANGE：表示射程，不過依符號表示而有所不同。
「1～2」→可攻擊機體前方1至2格的敵軍。
「2AR」→6方向同時攻擊射程2的敵人。
「2W」→廣角度攻擊，機體前方3方向攻擊。
「1→3」貫通攻擊，機體方向1至3格敵全員攻擊。
「1・3」→依射程的不同，屬性、威力都會有變化。
「DEF」→防禦。
「RRE」→修理回復用。
「POWER」→裝備的攻擊力和防禦力。
「AP」→行動值。

指令介紹

戰略地圖中母艦的指令：

一、小隊：

這個指令是用來編成小隊的，選擇了這個指令之後會出現全體駕駛員的名字，一個部隊最多可以擁有5人，決定之後便產生了一個小隊，不過有幾點需要注意，①最少要有1人留在母艦中護衛母艦。②不能從小隊中再分離出來。③小隊間的成員不能互換。

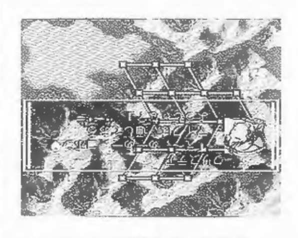
二、ブリッジ：

一、記錄→在這裡可以儲存進度。

二、戰況→調查戰略地圖的情勢，劇點的表示方法則以藍色→我方，紅色→敵方，白色→中立的方式來表示。

三、能力：

在此可以檢查我方駕駛員及機械人的能力和武裝。



四、成長：成長可分為3個種類。

①アップル→能使駕駛員的能力完全覺醒的一種紅色結晶體，使用一個則可上昇一級，級數上昇的話，AP、TP命中、回避、氣力都會增加。

②補給值→補給值是用來改造增強我軍機械人的數值，消費的數值會以改造的次數而增加。

③強化パーツ→這個指令是利用現有的裝備來提升機械人的能力，一但拆卸下來能力值就會回復原狀，關於アップル，補給值和強化パーツ可以打敗敵軍後獲得。

五、歸還：

出擊中的小隊，全員歸回至母艦。

六、終了：

結束ブリッジ的操作。





駕駛員素質解說

一、AP：

駕駛員之行動力，各機械人的移動或著是使用武器攻擊都需要消耗AP，總而言之AP越多的話，越能夠連續使用強力的兵器，且也能夠移動的更遠。



二、TP：

表示駕駛員之速度，這個數值越低的話，在行動方面就能夠比對方更快行動，這也就是為什麼我方能夠行動2次的原因。

三、命中：

這關係到攻擊時武器命中的關係，這個數值越高命中率也就越高，各武器之間沒有命中率的差別。





四、氣合：

這個關係到攻擊時給敵軍的影響程度，數值越高，於普通攻擊能夠給予敵軍相當大的損傷，且能夠提昇會心率，會心的一擊約是普通攻擊的1.5倍。



五、回避：

這是影響敵對我軍攻擊時的回避率，數值高的話就能夠輕易的閃躲敵人的攻擊，尤其是「聖戰士系」的機種，回避率特別高。

操作守則

各種畫面解說



畫面解說：

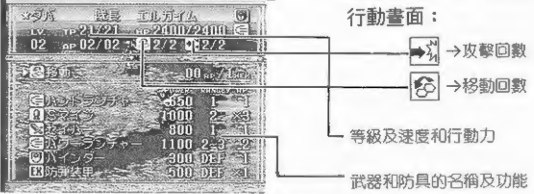
駕駛員姓名，機械人的名稱，角色的級數。TP（速度）、HP（機械人的耐久力）、AP（行動力）及攻擊回數和行動回數表示

駕駛員的臉

指令視窗（自機・隊長）的行動指令表

機械人的特性及特殊功能

有無盾牌或是光束護罩



行動畫面：

→攻擊回數

→移動回數

等級及速度和行動力

武器和防具的名稱及功能

戰鬥畫面：

敵軍駕駛員和機種

使用武器和攻擊力

戰鬥畫面

我軍駕駛員和機種

HP：機械人的耐久力

DMG：損傷值



攻擊力計算法

武器威力÷16×氣合÷8＋武器力

防禦力計算法

(裝甲＋盾)×等級÷32＋(盾÷2)＋裝甲

損傷計算法

攻擊力－防禦力＋30（命中場合）





人物介紹



擔任蓋布雷副官的一名淑女，年齡26歲，在大戰艦上擔任輔佐蓋布雷的職務，但事實上卻是烏爾羅夫派去刺探蓋布雷虛實的間諜，不過兩三下就被蓋布雷察覺到了，可見得蓋布雷也不是普通人物（只是腦袋有點問題），她的主要任務是在蓋布雷出擊時留在田艦上擔任守衛工作。在遊戲中，她受到了蓋布雷的感動而愛上他，並爲了幫助他救出公主而與賽多爾隊交戰，是一個十分有成熟魅力的女子。



惡之大旗艦的艦長現年65歲，他的戰鬥哲學是以壓倒性的強大戰力徹底摧毀敵人，與一般策略家不同的，不論在如何險惡的環境下，他都率身先士卒的站在前線指揮部隊，對於姑息及卑劣的行爲十分的反感，是一位歷經無數戰役磨鍊的豪傑之士，也是帝國的一大支柱，令賽多爾隊吃了不少的苦頭，最後在駕駛比格薩姆（ビグ・ザム）出擊時陣亡。



帝國軍的女參謀，年齡32歲。在夏亞的身旁幫助他，與夏亞一同乘坐紅色的大戰艦，給人一種相當有智慧的感覺，引導著夏亞的行動，在終盤時因認同夏亞整肅人類的觀念而與他一同作戰，在最後將死之前將自己的生命化爲力量傳送給夏亞，使得夏亞的坐機因而巨大化，令賽多爾隊差點就覆滅了。









名稱　阿姆羅・烈
（アムロニレイ）

是一年戰爭中駕駛鋼彈的人，在機動戰士中，是一位傳奇性的人物，在一年戰爭之後被害怕新人類力量的連邦政府所軟禁，但在幽谷的動亂時遇見了卡繆，而再次的乘上了ＭＳ參加戰鬥，以後則以連邦軍王牌駕駛員的身份而活躍著，在宇宙曆0093年，新吉翁抗爭——夏亞的逆襲時，與昔日的戰友布萊特・諾亞所指揮的隆多貝爾艦隊，一起向夏亞挑戰。

阿姆羅是最早出現的新人類，而啓發他的人卻正是他的宿命之敵——夏亞，但卻不是無意間促成的，而是夏亞有意的培養。其實阿姆羅與夏亞之間的關係可說是非常的複雜，亦敵亦友相信他們自己也搞不清楚這層關係吧！

在機械人烈傳的遊戲，阿姆羅是於和夏亞決戰時被複製到烏魯斯（ウルス）星球上的，所以他所乘坐的是ひ鋼彈，而且從遊戲的開始到最後都沒有改變，因爲在故事中那已是阿姆羅所駕駛過的機種中，最高級的機種。

在機力値方面，阿姆羅這一次可說是承襲了以往的那種風光，所以他的平均能力値都很不錯，雖論氣合不及吉羅（ジロン），論命中、迴避則不及休(ショウ)與卡繆(カミーユ)，因此什麼都強的結果卻變成什麼都不強（但事實上還是很多的）。另外，在遊戲最初之時，由於ひ鋼彈在移動是須要損ＡＰ的，因此他受的限制就非常大，再加上其武器的光束來福槍（ビームライフル）使用上要消耗３ＡＰ，因此在使用上是頗有困難的，不過所幸的是ひ鋼彈有一種武器叫ひ高級火箭炮（ひハイパーバズーカ）是不須損耗ＡＰ就能用的，雖然彈數上有限制，但由於威力十分強再加上ひ鋼彈的裝甲十分地厚，因此只要能應用得好，阿姆羅還是一樣能以少敵多的。



名稱　卡繆・畢坦
（カミーユ・ビダン）

原本只是一位太空殖民地的住民，卡繆一切故事與命運轉變的開始，是與傑利特相遇，一句「卡密兒（卡繆），這不是女孩子的名字嗎？怎麼是個男的呢？」改變了他的一生，少年人的血氣方剛，對連邦政府的厭惡，環境的逼迫構成了這個少年不幸的命運，若要算起不幸的話，卡繆的不幸可以說是NO.1的了，在所有鋼彈系人物中，雖說每個人都背負著坎坷的命運，但要找出像他這樣子的，恐怕沒人能出其右了。

在遊戲中，卡繆的能力値可以說是非常之高的，除了氣合比阿姆羅小之外，命中及迴避都比他高，尤其是迴避率，比阿姆羅還是高出了許多，而其所乘坐的機體Ｚ鋼彈比起ひ鋼彈也是絲毫不遜色，唯一的缺憾是ＨＰ少了那麼一點，另外也沒有不花ＡＰ的武裝。

卡繆由於能力値平均而且高，因此在出場後我方並不用十分的急著去培養他也能順利的進行戰鬥，但勸玩家們還是儘量的讓他提升等級，畢竟他可是主力戰將之一呀！



名稱　達巴・麥洛德
（ダバーマイロード）

本名爲卡蒙・麥洛德（カモン・マイロード），是米茲恩星球上「亞曼」族的唯一殘存者，哈薩臨終時的遺言中，得知了自己的身世，但他對於卡蒙家族的再興並沒有什麼興趣，爲了找尋下落不明的妹妹克瓦珊，歐莉比而與友人克旁外出旅行，爲了消滅波西達爾軍回到自己的故鄉，終於還是加入了反叛軍的行列。

在本遊戲中他被複製的時間似乎是在基本身故事的早期階段而不是在後半，因爲他駕駛的是艾爾・剛，而不是ＭＫⅡ，雖然本身的能力在衆多人員中只能算是中等能力，但因其機體十分優能之故，所以是我方遊戲中最重要的戰力，想要打贏最後首領的話，沒有他的機種是不可能的。



名稱　法恩妮莉雅・雅姆
ファンネリア・アム

原本是想要奪取艾爾剛的盜賊團之一名成員，但在遇到達巴後深深的爲他所吸引，因而脫離了盜賊集團，是一個依自己感情行事的女子，本性上十分善良但就是個性上急躁了一點，在達巴乘坐了艾爾剛MKⅡ之後代替他駕駛艾爾剛，原本技術不好的她，在遇到達巴之後漸漸的成長，也成爲一名優秀的戰士。

在遊戲，雅姆以援軍的方式登場爲達巴送來艾爾剛MKⅡ，之後便成爲戰鬥成員之一，雖然能力也是還可以，不過由於駕駛的是屬於次一級的機種，因此出戰的機會並不大，可以說是沒有，唯一的一次出擊也是即使戰敗也無差的戰役，所以不用考慮提升她的等級。



名稱　休・查曼
（ショウ・ザマ）

被拜斯特・威爾世界以聖戰士之身份召喚而來的18歲青年，原本是德雷克軍的一員，但在了解一切之後以自己的意識脫離了德雷克軍加入了反德雷克組織，擁有超一流駕駛技術及強大的歐拉（オーラ）力量，原本是操縱旦百因後來則改乘由希拉女王所贈與的畢爾拜因（ビルバイン），並打敗波、多德、紅之三騎士……等衆多的競爭對手。

在遊戲中，休承襲了在原作中的素質，不論命中、迴避都是一流的，尤其是迴避値更是無人能出其右，不過由於旦百因的ＨＰ不足裝甲也不強，因此還是不要讓他太冒險，畢竟這並不是第四次機器人大戰。



名稱 瑪貝爾・佛羅遜
（マーベル・フローズン）

是反抗德雷克組織的一員，在休之■就已被召喚至威爾世界的19歲美國人，在休脫離了德雷克軍之後與其相愛，但最後為了護衛休而戰死，操縱聖戰士（オーラバトル）的能力是不容置疑的，在最後■駛的■體是旦百因。

在遊戲中以援軍的方式與雅姆、拉格一起出現，為休送來後繼機種畢■拜因，之後便接替休駕■旦百因，與雅姆同為花瓶角色不值得培■。



名稱 吉隆・亞莫斯
（ジロン・アモス）

是擺脫銹之■外號一流採■業者的兒子，對於薩本克爾（ザブングル）與歐卡蓋利亞（ウォーカーギャリア）有一流的■駛技術，為了報雙親之仇而打破了當時所謂「三日期限」的規矩對丁普（ティンプ）緊追不捨，而這種行為也替周圍的人引來不少的問題，基本上是一個■本能而不是以頭■來支配身體的人，尤其是看到丁普■是無法克制，不過他也有善良的一面，尤其是當他知道克莉絲■雅為了父親病危而急著回去見他時，竟放了她一條生路，也因此才改變了烏爾斯星的未來。

在遊戲中其■吉隆是很有用的一個戰力，不過，不知為了什麼，他■是很容易被人忽略，可能是■為其造型的問題及他的故事並不像其他角色那樣讓人熟知吧！不過■的能力可是非常不錯的！尤其是他的氣合十分高，ＴＰ也小因此攻擊力大而且能快速攻擊，另外他的機體看來■然很「呆」不過也不是蓋的，而是真的很強！



名稱 拉格・烏拉羅
（ラグ・ウラロ）

山賊山多拉特的領■人，一個15歲的少女對■的追求十分積極，不過方法似乎有點不對，與吉隆是一對歡喜冤家，同時也■吉隆唯一的弱點……。在無法無天的地帶「索拉」（ソラ），一個15歲的少女能生存下來其能力與個性上的堅強是不容忽視的。

在遊戲中與其他兩位女性一樣，■於駕駛的是次一級的機種，■此只能把她「供」起來觀賞，不必為她花費太多的精神。



名稱 破嵐　萬丈
（破嵐　萬丈）

年齡18歲（一點也不像），火星基地開發者的長子，在父母及兄長被改造殺害之後就從火星逃出，利用從母親那兒得到的大量黃金建立了破嵐財閥及當為秘密基地的豪華宅邸，集合了許多的伙伴一同對抗敵人，是一個表面開朗堅強但卻有一段悲傷往事的人，一旦身著戰衣就是一個一流的戰士，有無比的■力且對女孩子也很有一套！

在本遊戲中，破嵐　萬丈並不■一定會出現的角色，而是要玩家做了某些事才會出現，雖然對整體而言，萬丈的出現與否影響並不大，但由於其戰力相當強，所以請玩家務必找到他。



名稱 神　勝平
（神　勝平）

無敵鋼人的■駛■，只是一個中學生而已，在所有的駕駛員中可以說是年紀最小的，在睡眠學習的幫助下學會了無敵鋼人的操縱方法並消除了戰鬥時的恐懼之心，因此雖然年紀小了一點，但卻是一個很強的駕駛員，與他一同駕駛無敵鋼人的尚有神江　宇宙太，神北　惠子，也都是中學生。

在遊戲中，勝平也是經■某些事件之後才會出現的角色，在能力方面，其氣合是所有人之中最高的，■然只能攻擊一次，但其攻擊力可是十分強大的。不過要注意，無敵系的機械人在小隊中一人要算二人份。



名稱 夏亞・阿茲那布魯
（ジャア・アズナブル）

本名為蓋斯巴爾・雷姆・戴根，是吉翁公國的建國者吉■・茲姆・戴根之子，為了報殺之父之仇而想殲滅吉翁公國，在一年戰爭時隱去本來的面目而以夏亞之名出現，在第一次出擊時即擊沉了五艘戰艦，因而獲得了紅色彗■的美名，是吉翁■中的超級王牌駕駛員，■本已具有新人類素質的他在遇■拉拉・遜之後終於■醒成新人類，在吉翁■■後戰役阿巴瓦空之役時■著完成度80%的ＭＡ・吉翁克出擊與阿姆羅進行宿命的對決之後並以火箭炮擊沈了欲從■■脫離的薩比家■後生存者—奇希莉雅的坐艦，最後下落不明。原以為已戰死的他卻在0087年阿克西斯的動亂時以庫洛德・巴吉那的名字再度出現，只是這次有所不同的是他站在阿姆羅的這一邊，■助幽谷對抗迪坦斯軍，在阿克西斯的動亂結束之後，他的行蹤再次成謎。最後，在0093年之時■亞再次出現，只是這次他是以新吉■的總帥身份出現，最後與阿姆羅■開最後的決戰。



名稱　奎絲・帕拉雅（クエス・パラヤ）

連邦軍高官的女兒，在與阿姆羅、夏亞相遇之後受其命運之牽引而置身於戰爭的漩渦之中，■了純粹的對新人類之憧憬而受■亞的吸引加入了新吉翁，奎絲本身具有相當高的新人類素質，在加入新吉翁之後駕駛著亞克多、德卡及α亞茲爾與隆多貝爾■隊交戰，是一任性的女子，然而真正爲其帶來不幸的■是她那■高的力量，在戰鬥中她甚至於在不知情的狀況下擊沉了她父親所乘的戰艦……。

在能力値上奎絲的能力並不是特別的好，但有一點卻是令我方十分頭痛，那就是她的ＴＰ只有6，因此她的行動十分地快，■乎是我方行動一次她可以動三次，再加上其機體的攻擊，防■都十分強，因此是可怕的對手。



名稱　風・村雨（フォウ・ムラサメ）

是經由特殊手術改造而造成的強化人，爲了自研究所處取回失去的記憶而加入戰火的少女，在與卡繆相■之後終於找回了自己存在的意義。但好景不常，爲了能使卡繆順利地前進至宇宙，■以本身駕駛的賽可鋼彈做特攻而■性了生命，也因此卡繆新人類的能力得到■全的覺醒。

在遊戲中風只是應■■須■出現的角色，在出現不久後就爲了■卡繆阻擋夏亞的攻■而死，這似乎也再次的強調了卡繆的不幸。



名稱　裘尼・卡斯（ギュネイ・ガス）

在新吉■抗爭之時由研究所改造而成的強化人，性格上並不穩定，善妒而自信過剩，因嫉妒夏亞與奎絲之間的■係而有反叛之意，但還沒什麼行動時就死於與阿姆羅的戰鬥中。

在遊戲中，裘尼出現的次數並不多，雖然能力不錯，但基本上並無特別須■留意的地方。





名稱　亞薩・蓋普爾（ヤザン・ゲーブル）

是直屬於迪坦斯的強力戰士，以三機一體的戰法讓卡繆陷於苦戰之中，個性上比較陰險（從圖上就可看出），因而與喜歡用正攻法的傑利特有些格格不入。

在遊戲中亞薩一直是駕■著漢摩拉比，在開始時是一名強敵，但到後來就不行了，値得注意的是他是唯一能移動三次且攻擊三次的人。



名稱　傑利特・梅沙（シュリト・メサ）

迪坦斯的ＭＳ駕駛員，是一個自■心很強的男子，在執行迪坦斯的命令時於不知情的狀況下殺害了卡繆的母親，因而■卡繆結了仇，但在這之後他所■的女子——都被卡繆所殺害，說來是一個十分不幸的人，■迪坦斯作風不同的是，傑利特並不喜歡利用陰謀來達成目的，而喜歡使用正面挑戰的方式，與亞薩之間可說是水火不容。

在遊戲中初次登場時所■駛的是高等薩克，是十分強悍的敵人令我方陷入苦■，到中■以後改乘■■MKⅡ一樣讓我方吃盡苦頭，但到了後盤由於我方機體能力大幅提升，其威脅性就大大的減低了。



名稱　蓋布雷特・蓋布雷（ギャブレット・ギャブレー）

曾經是盜賊團的頭目，但因厭倦了過盜賊的生活而想要投入正規軍隊中，在偶然的情形下與達巴相遇並起了衝突，在這之後便執著於打倒達巴而一直追趕著他。雖說如此，但在基本上■布雷是一個滿有騎士精神的人，對於達巴也一向是從正面向他挑戰，在操縱ＨＭ（ヘビーメタル的簡稱）的技巧上可說是比達巴有過之而無不及，在其原本的故事中只憑著一台亞隆（アローン）就打敗了女爾■（若■不是妖精莉莉絲（リリス）從中搗蛋，故事可能■那兒就結束了）。

本遊戲中的蓋布雷戲份可說是滿重的，但其個性卻■點與原設定不同，原本他應該是一■較爲沈穩的男子，但在遊戲中卻有一點丑角化（也許是轉生出了問題吧！），在遊戲的故事中於第五章時因拼死的■衛克莉絲迪雅公主而得■了她的■睞並且因此而轉運，雖說■一■■倖，但他爲了公主願意捨棄生命的決心卻不是假的，在遊戲的初期與玩家是處於敵對的立場，不■於開始時是以艦長的身份出現，因此並沒有■直接的加入戰鬥。



名稱　瑪雅・法拉歐
マウアー・ファラオ

迪恩斯的駕駛員，是一名美女。原本只是把男生當成工具利用以達成野心的她，在愛上了傑利特之後便產生了改變，在傑利特的背後默默的支持著他，最後爲了傑利特而犧牲了生命。

在遊戲中一直與傑利特一同登場作戰，但在第八章之時一樣的死在卡繆手中。



名稱　蓮依・蒙・潘
（ネイ・モー・ハン）

波西達爾軍十三人衆中的一人，身高185公分，年齡21歲，（但是看起來似乎不怎麼像），是一個經歷過無數戰役的女戰士，駕駛著波西達爾所設計的金色HM——歐傑（オージェ）與達巴進行激烈的戰鬥，對達巴有著不尋常的恨意。

在遊戲中，蓮依對達巴仍然是恨意依舊。



名稱　曼夫・馬克特米恩
（マフ・マクトミン）

與蓮依同爲波西達爾十三人衆中的一人，給人一種十分奇怪的感覺，話雖如此但其駕駛HM的能力卻十分的高，是一個追求完美的美學主義者，對美麗的東西有一種無法克制的衝動，是一個精神狀態不安定的人，因此他沒有什麼朋友，而他駕駛的HM也是十分奇怪的機種，是由他自己收集了阿特蘭（遊戲中沒出現）、歐傑、巴修（遊戲中沒出現）、阿修羅、克[illegible]等五個機種的零件拼湊起來的。



名稱　潘・巴尼克茲
（バーン・バニングズ）

德雷克軍的騎士團長，休原本是直屬於他的部下，可是在休叛離了德雷克軍時敗給了休，在這之後他一直追趕著休不放，不過總是吃敗仗，最後潘隱去了本來的面目而以黑騎士的身份向休進行復仇之戰，他所駕駛的AB茲瓦斯是休特（ショット）所開發最後的機種，裝備有大型的歐拉變換器而同時擁有高機動力、重裝甲及重火力。



名稱　卡拉莉雅・涅姆希
（ガラリア・ニャムヒー）

屬於德雷克軍的女騎士，因爲過去父親陣前逃亡的緣故，而被以卑怯者之女的身份養育成人，在這刺激的反作用力之下，卡拉莉雅對於權力與名譽的渴望之心比別人強上一倍，個性勇猛果敢，操縱AB的技術是一流的，在實驗用AB帕斯特魯（バストール）開發之時，擔任當時的測試駕駛員。

在遊戲中她會出現數次，在最初登場之時，其優良的駕駛技術以及機體能力上的優勢會令休吃足苦頭，若休與她單打獨鬥的話是鐵輸的。而到了遊戲終盤之時則由於我方的能力及機體性能大幅上升，使其威脅性大減，不過若是因此小看她的話就等著吃苦頭吧！



名稱　特德・奇尼斯
（トッド・ギネス）

與休一同被召喚至拜斯特・威爾的美國空軍駕駛員候補生，與休不同的他加入了德雷克軍的騎士團，在與休交戰時遭到了敗北的命運。在拜斯特的戰役擴張至地面之後，特德的故鄉——美國也遭到波及，於是就在憎惡之火熊熊地燃燒之後使得他自己乘坐的AB產生巨大化，但還是被休與其乘坐的畢爾因所打倒，最在歐拉力量失控的作用下煙消雲散。

在遊戲中，特德也是多次的出現與休交戰，他的強猛與靈敏閃避比起潘可說是有過之而無不及，要打中他並不是一件容易的事，要打贏他就更難了，須要有相當強力的戰友才有可能打倒他。



名稱　傑莉爾・柯琪比
（ジェリル・ギチビ）

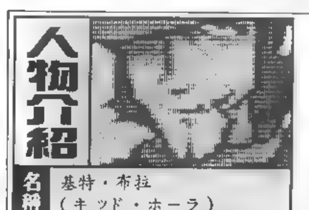
於愛爾蘭出生，現年22歲，是一名搖滾歌手，在被召喚至拜斯特・威爾世界之後成爲德雷克軍的一員，駕駛著雷普拉剛，本性極爲殘暴比起男性是有過之無不及，在到達地上以後，由於歐拉力量的增強效果，使其憎惡的歐拉之力大增，也使得她乘坐的AB巨大化，但在其身體無法負荷巨大的歐拉力量而超越界限時，她的身體便產生崩壞，下場很淒慘。

在遊戲中傑莉爾出現的次數不多，而其出現的主要原因也僅是因爲往日的舊恨，在整個遊戲的劇情中所佔份量不大，在被休打敗之後傑利爾並不會像特德一樣產生巨大化，但她的戰力並不會因此減低一樣對玩家會有相當阻力，是須小心應付的對象。



他的出生及成長都是謎，只知道他總是獨來獨往，對於操縱卡巴曼特・泰普（カバメント・タイプ）就如同使用手腳一般，是超一流的，是吉隆的殺父及殺母仇人，對於吉隆打破了三日限定的復仇期限之事十分不滿及頭痛。

在遊戲中，丁普雖然常登場但卻很少參戰，每次都是要耍嘴皮了就走了，他所駕駛的愛機在中盤以後就被當成一般兵的駕駛機。



是一個運貨員，但同時也兼任殺手為了職務而追殺吉隆，說起來也並非善類，但面對艾爾琪（エルチ）時又意外的純情，大體上而言並不是一個會令人生恨的人。

在遊戲中，布拉與其部下格拉巴可說是最早參戰的轉生戰士，但基本上他可說是與一般嘍囉無異的，不過其駕駛的普羅梅都斯（プロメテウス）在初期仍算是優良機種。



他是布拉的手下，同為被雇用的打手雖然外表看起來很強悍，但事實上其個性十分的軟弱，並且沒有自己的主見，在操縱機械人方面有相當的技術。

在遊戲中，格拉巴可說是個十足的丑角，在劇情中佔有一種調和作用，可以讓遊戲不會很生硬。經常的，格拉巴會說一些沒頭沒腦的話，以至於經常的挨布拉及蕭布雷的拳頭。



是機械人烈傳中的主角，年齡２２歲，在新造戰艦賽多爾號上原本是擔任領航員的任務，但後來被艦長大衛發現了其戰略上的天份，而在一次的意外事件中代理了大衛成了賽多爾號的代理艦長，有相當好的頭腦但有時也會因年少氣盛而過度堅持己見，不過基本上仍是相當優秀的青年，就讓我們期待他的成長吧！



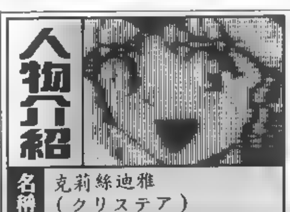
諾魯特王國的新造戰艦賽多爾號上之操縱員，基本上是一個相當普通的女子，不過長得滿漂亮的，在遊戲中扮演著女主角的角色，在遇到亞克之後漸漸的被他所吸引。不過，有一點值得注意的地方，就是艾咪似乎有一點雙重人格的味道，有時十分沉穩冷靜，有時卻又會說一些五四三的話，也許是少女的多變吧！但基本上是一個本性十分善良的



諾魯特王國之新造戰艦賽多爾號上的作戰參謀，年齡３２歲，在初代艦長大衛受傷從前線退下之後，被派至艦上擔任輔佐亞克的任務，在基本上對亞克能否勝任艦長一職感到十分懷疑，其接受國王參謀的命令也僅是因為對大衛下的命令表示尊敬而已，會對亞克的行動提出十分不客氣的批評，但其能力卻是一流的，而且對亞克的批評也不是出於毀謗之心，是他在冷靜的分析後下的結



諾魯特王國新造戰艦賽多爾號的艦長，年齡５３歲，是被王國十分信賴的人物，與帝國對烏爾羅夫一般的受王國的重視，在對格魯斯達帝國戰鬥時負傷，因而將艦長的職物交給了亞克，對亞克的能力給予很高的評價，是第一個發現亞克能力的人，而其能夠亮無私心的提拔後進之才的胸襟，更是讓人敬佩。

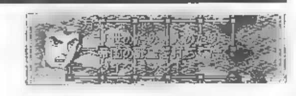


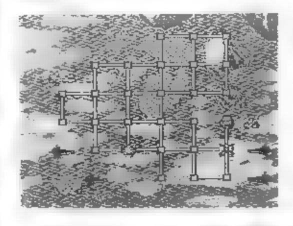
格魯斯達帝國的１７歲公主，乘坐著皇女專用艦羅德，是一個不知世間險惡的純真少女，在蕭布雷對其捨命相助後即深深的愛上他，送給他原本的愛機阿修羅（A・テンプル）並為他造了最喜歡的紫色龍級（トラゴーン級）戰艦，後來為了和平談判還差點掉了頭，所幸蓋布雷的拚死相救及賽多爾艦上人員的刻意放水才得以無事，最後領導著帝國與王國合作共同對抗夏亞。

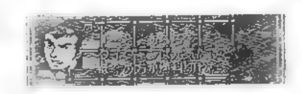
無敵鋼人ダイターン3和無敵超人ザンボット3的尋找方法

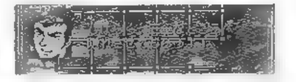
無敵鋼人ダイターン3的出現方法

在第8章決戰の海處，待敵ビグ・ザム出現後，不要與之對決，先擊毀戰艦，則ダイターン3會出現，下章才加入戰鬥。



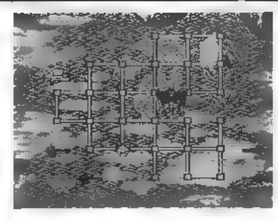


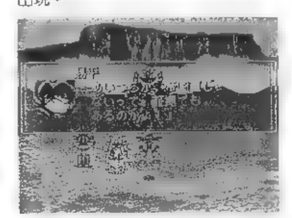




無敵超人ザンボット3的出現方法

在第7章ギャブレー游擊隊的後半，會在湖邊發生戰鬥，這時要先走最左邊的一條路線到山區則ザンボット3會出現。







第一章　戦士の集結（戰士的集結）

[illegible]（格日多）王國為了抵抗[illegible]（基而斯達）帝國的侵略因而[illegible]取帝國「[illegible]」（空間[illegible]）的[illegible]進而喚醒國內的「[illegible]（[illegible]生戰士）進而對抗帝國[illegible]






隊長機

初始整備工作：
無

小隊編制：
無

A-1



攻擊方式：
由[illegible]之敵人下手。

攻擊對象：
利用ビームライフル，攻擊クラブタイプ。

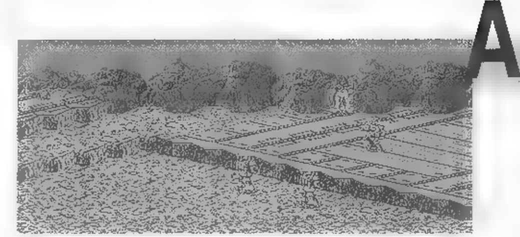
攻擊命令：
無

攻擊方法：
主動攻擊

攻擊對象：
帝國兵Aーハイザック

説明：
由於阿姆羅很強，不必使用什麼策略，將敵軍一一打倒吧！

A-2



攻擊方式：
2機個別攻擊。

攻擊對象：
利用吉隆的近攻能力配合阿姆羅的援護。

攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

説明：
這關也不是太難的關數，利用阿姆羅的長程兵器，再配上吉隆的近功能力，相信很容易就可以打敗敵軍的。

A-3



攻擊方式：
三人集中突破

攻擊對象：
達巴→帝國兵B
阿姆羅・吉隆援護達巴

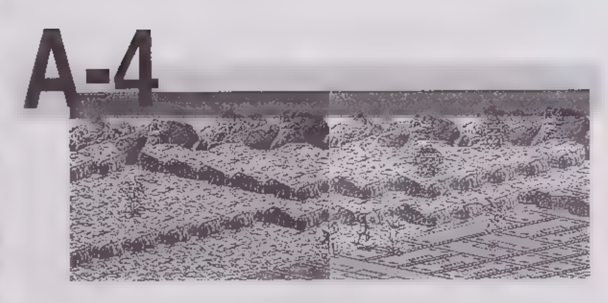
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵・A隊長ーハイザック

説明：
由於敵機數目不多，且能力也不強，因此大可不必擔心我方人員的傷亡，放手去幹。

A-4

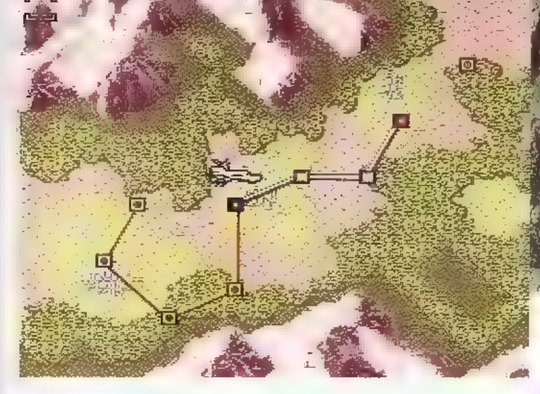


攻擊方式：
個個擊破，雙邊攻擊
攻擊順序：
帝國兵・B→帝國兵・C→帝國兵・A
攻擊命令：
援護
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
無
說明：
先利用休[illegible]帝國兵・B擊毀後再將帝國兵・C擊倒，最後在將矛頭指向[illegible]後的隊長機，就OK了。

A-5



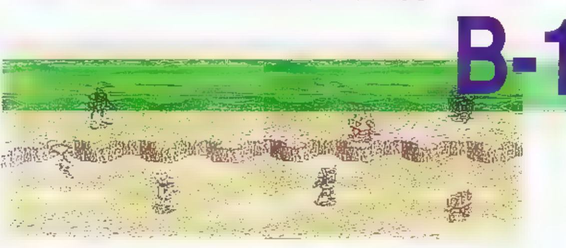
攻擊方式：
集中攻擊
攻擊順序：
ゲラバ（格拉巴）→ホーラ（布拉）
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象
ホーラ（布拉）・プロメウス
說明：
由於對方是有頭有臉的人物，因此最好集中攻[illegible]一隻，不要擔心我方戰力不足，4打2是足足有[illegible]的。



B階段

初始整備工作
無
小隊編制：
1.第一小隊：阿姆羅（隊長）、休、達巴

B-1



攻擊方式：
分散式集中攻擊
帝國兵B→帝國兵D→
帝國兵C→帝國兵A
攻擊命令：
援護
攻擊方法：
被動攻擊，亦原[illegible]不動
注意對象
無
說明：
這個關卡敵軍數目比我軍多一台，不過只要採取圍攻政策，依然可以將敵軍一一擊破。

B-2

攻擊方式：

中央突破，集中攻擊

攻擊：

帝國兵Ｃ→帝國兵Ｄ→帝國兵Ｂ→帝國兵Ａ

攻擊命令：

援護

攻擊方法：

主動攻擊

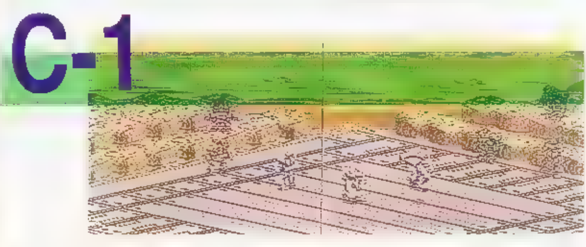
注意對象：

無

說明：

這關最好方式是我方全部停在高處，這樣敵軍要攻擊我們時會比較費AP，因此被攻擊機會也會減少。

C-1



攻擊方式：

雙方攻[illegible]，[illegible]個擊破

攻擊：

帝國兵Ａ→帝國兵Ｂ→ホーラ→（ゲラバ）〔格拉巴〕→ギャブレー〔蓋布雷〕

攻擊命令：

援護

攻擊方法：

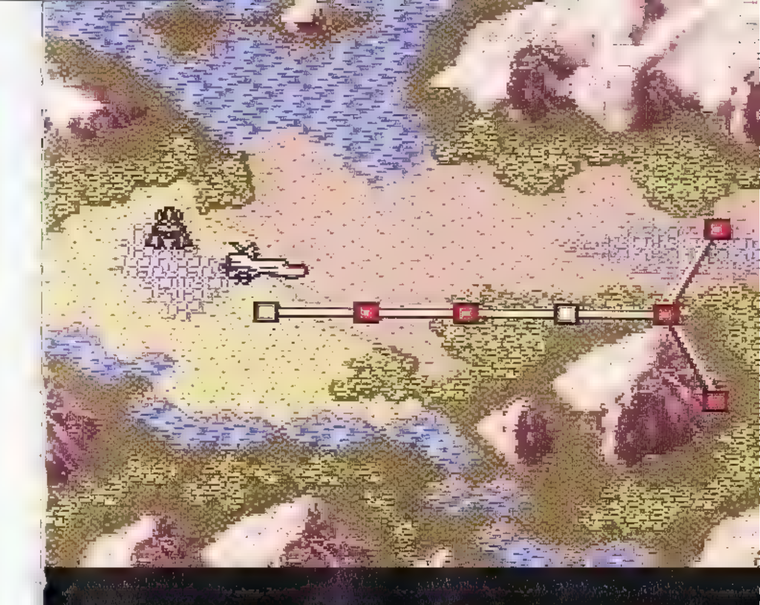
主動攻擊

注意對象：

ギャブレー

說明：

已經是第一章的最後了，敵軍較多麻煩也比較多，因此先集中兵力向弱小的敵軍進攻再向較強的敵人進攻比較好。



第二章　セントール始動（賽多爾發動）

因為要喚醒ブランチ（轉生戰士）耗盡兵源，使得ノルド（諾耳多）王國已沒有多餘的兵力來擊退ゲルスター（蓋而斯達）帝國所派遣的入侵兵力，因此將ブランチ（轉生）戰士歸屬至セントール（賽多爾）艦上，並對帝國展開游擊戰式的攻擊。





隊長機

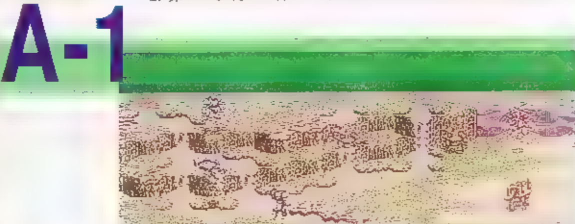
初始準備工作：

1. 將我方 4 員主力戰將挑選出三名來提升等級，留守母艦的則不用。

小隊編制：

1. 第一小隊：休、阿姆羅、達巴（隊長）

A-1



攻擊方式：
個個擊破，集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵 B→帝國兵 C→帝國兵 A→帝國兵 D

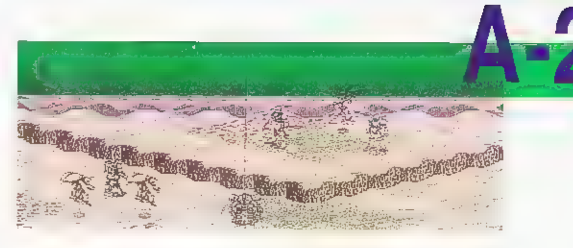
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
由於敵軍不是很強，因此只要等級提升過後，應可輕鬆過關。

A-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵 D→帝國兵 A→帝國兵 C→帝國兵 B

攻擊命令：
援護

攻擊方法：
先制攻擊

注意對象：
無

說明：
由於敵軍位置距離我們較遠，因此第一回合我方先行動至敵軍的射程範圍外，下回合則可採取主攻權。

A-3



攻擊方式：
中央突破，集中攻擊

順擊順序：
帝國兵 C→帝國兵 D→帝國兵 E→帝國兵 A→帝國兵 B

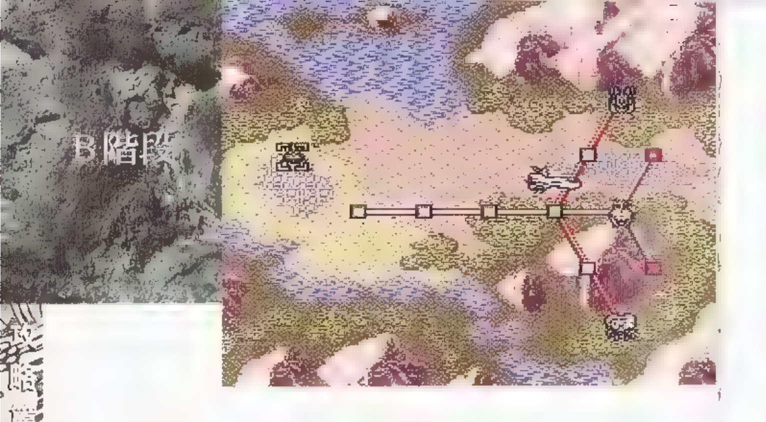
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
集中攻擊

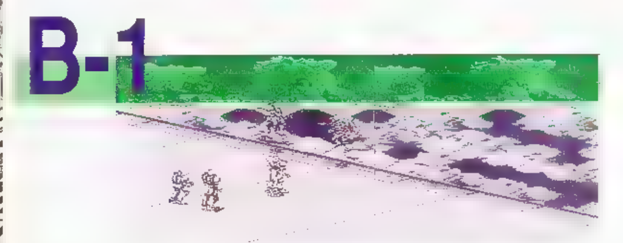
注意對象：
無

說明：
由於敵軍分成 2 部份，因此必須先集中攻擊地圖下方的敵軍，再全力攻擊右方的敵軍。

B階段



B-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
特德（ドッド）

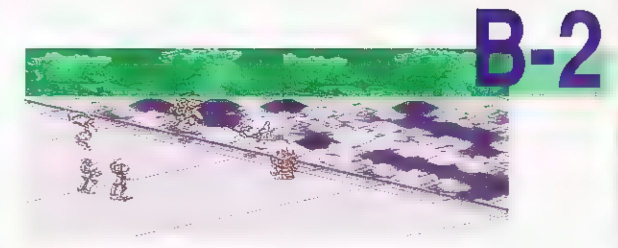
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
特德

説明：
敵機只有一台，因此只要小心不要一直被攻擊同一架機，相信以四敵一應可輕鬆獲勝。

B-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵A→帝國兵B→格雷妲（グレタ）

攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
格雷妲

説明：
敵我雙方各3機，不過只要注意中間グレタ的多方向砲，應該就沒有什麼問題。

B-3



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→帝國兵A

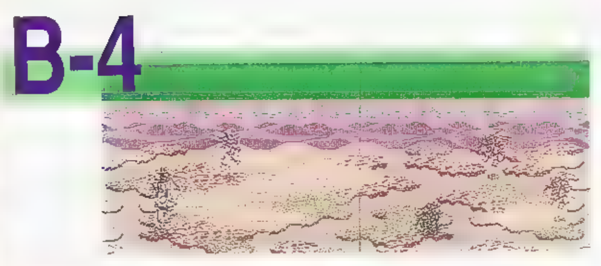
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

説明：
由於敵[illegible]的機種血[illegible]不是很多，也沒有強力的武器，因此玩家可放手一博。

B-4



攻擊方式：
全面攻擊，一對一攻擊

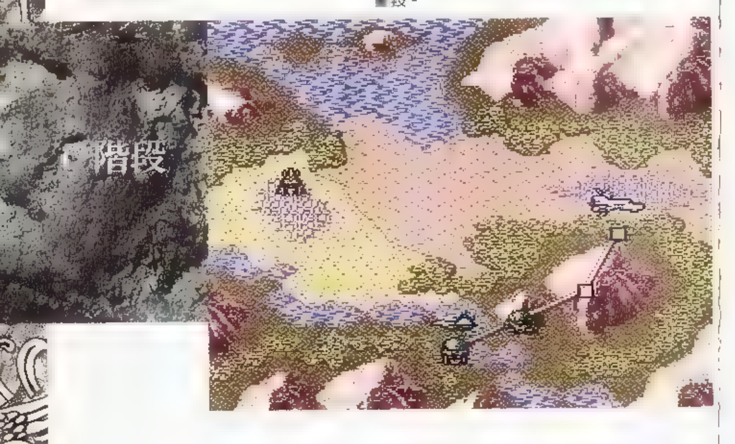
攻擊順序：
帝國兵C→帝國兵B→帝國兵A

攻擊命令：
援護

攻擊方法：
待機攻擊

注意對象：
無

説明：
由於敵我雙方距離較遠，因此先進攻者必會先被攻擊，因此必須等待一回合，待敵機接近我方後，再一口氣將其擊毀。



C-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→帝國兵A

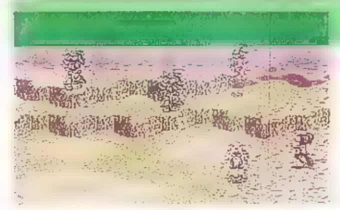
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

説明：
這關是在平原展開戰鬥，因此沒有高低的問題，只要逐次將敵機打倒就OK了。

C-2



攻擊方式：
集中攻擊，單獨攻擊

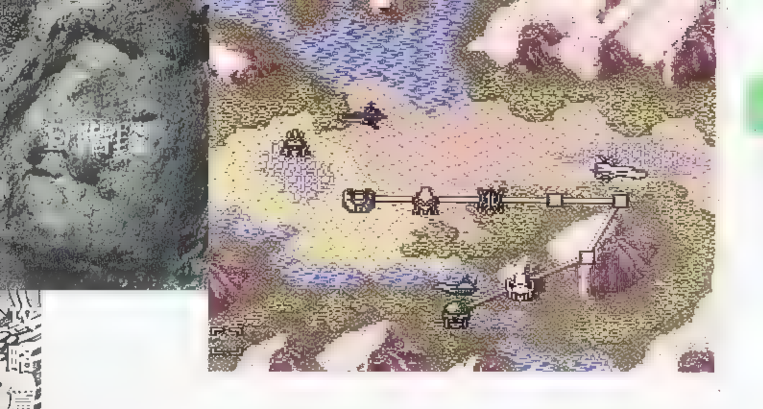
攻擊順序：
馬雅（マウ・アー）
→傑利特（ジェリド）

攻擊命令：
突擊

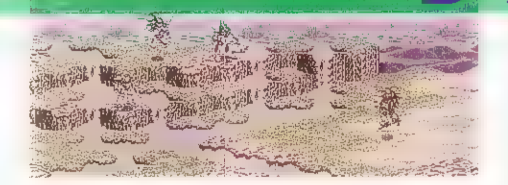
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
傑利特

説明：
由於敵機有2機，且都是著名的駕駛員，因此必須採取主動攻擊，首先集中火力將其一機打倒，剩餘一機則不足以懼。



D-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
運依（ネイ）

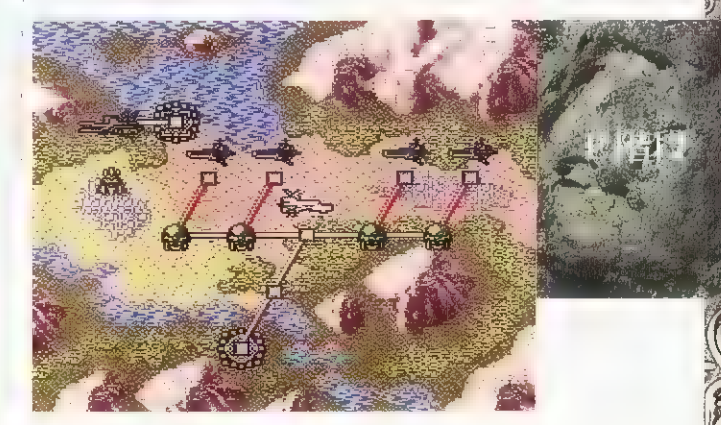
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
運依

說明：

敵機只有一機，我相信依我們的智慧及勇氣，一定可以將其打倒。



D-1



攻擊方式：
主動攻擊，集中攻擊

攻擊對象：
黑騎士

攻擊命令：
突擊

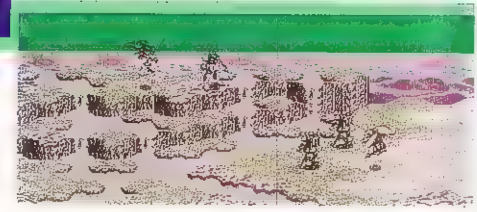
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
黑騎士

說明：

由餘敵機只有一機，不需要注意敵機的移動力，居高臨下的將其打倒吧。

E-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵C→帝國兵A→帝國兵B

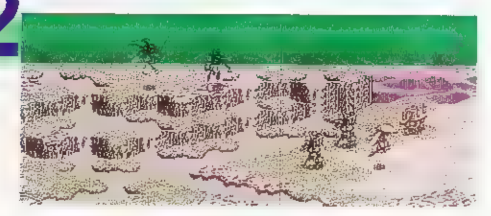
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
[illegible]

說明：
[illegible]機只有三台，且都不是很強的機種，放心大膽的幹吧！

E-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→帝國兵D→帝國兵A

攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
首先將對手移動力和攻擊次數多的機種消滅掉後，再向那些移動力差的機種下手。

E-3



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→帝國兵A

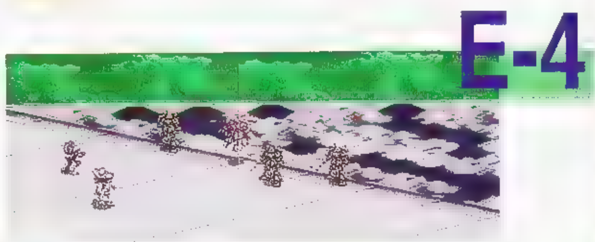
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
敵機只有三機，且位於高處，因此必須等待其下高處後再行攻擊，比較不會消耗AP。

E-4



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵C→帝國兵B→帝國兵A→帝國兵D

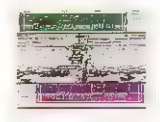
攻擊命令：
援護

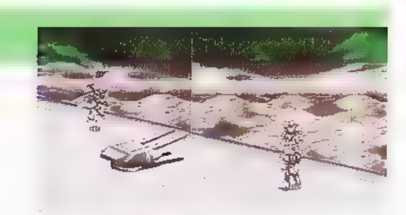
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
要引誘對方步行部隊至我方可以攻擊的位置，再採取[illegible]個[illegible]破的方式。

E-5





攻擊方式：

集中攻擊

攻擊對象：

烏爾羅夫（ウルロフ）

攻擊命令：

待機

攻擊方法：

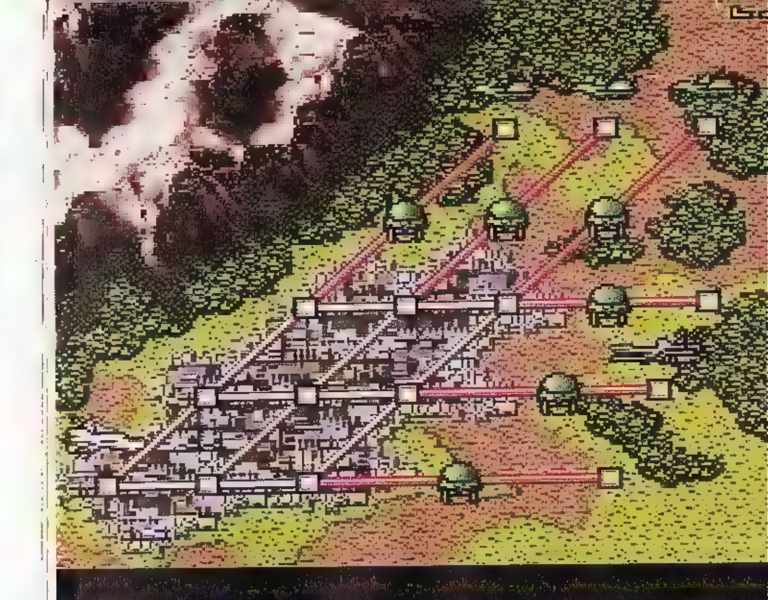
主動攻擊

注意對象；

烏爾羅夫

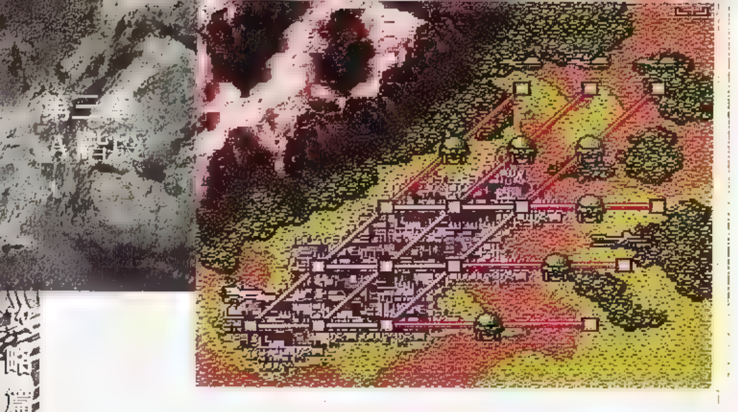
說明：

由於敵機是不會移動的，因此最好是利用エルカイム作攻擊，攻擊一次後便脫離敵機的射程範圍，只要這樣一來一往很快就可以將其打倒。



第三章　王都の攻防（王都的攻防）

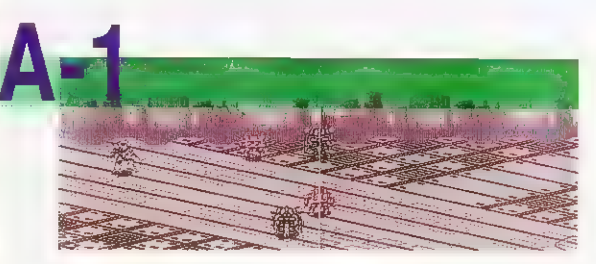
在進攻帝國的同時，便發現了還未甦醒的夏亞，正在回收的同時，セントール（賽多爾）艦遭受敵軍砲擊，因而導至夏亞被敵軍回收，不得已只好轉向進攻帝國首都，不過由於兵力太少，必須等後援軍的到來。



初始整備工作：

1. 將我方主力人員提升等級。
2. 將我方主力機種提升能力。

A-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→
帝國兵D→帝國兵A

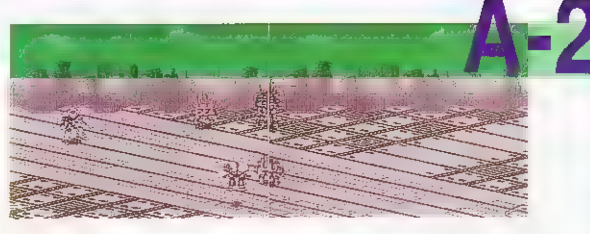
攻擊命令：
■護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
先引誘對方接近後再攻擊，這樣會達到比較好的效果。

A-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B帝國兵A→
帝國兵C→帝國兵D

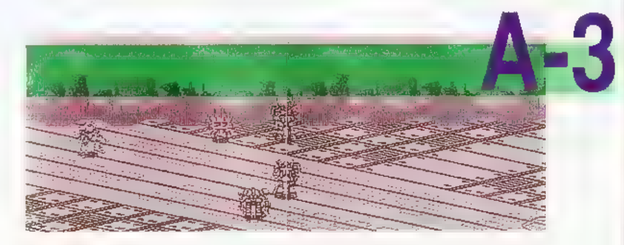
攻擊命令：
援護

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
敵■■然衆多，但卻是不堪一擊的傢伙，放心大膽的去幹吧！

A-3



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵C→帝國兵B→
帝國兵D→帝國兵A

攻擊命令：
援護

攻擊方式：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
敵軍一樣是屬於較弱的機種，因此只要我方派出比較強的機種就一切OK了。

A-4

攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

帝國兵C→帝國兵B→
帝國兵A→帝國兵D

攻擊命令：

援護→突擊

攻擊方法：

主動誘敵再攻擊

注意對象：

無

說明：

敵軍能力不強，最好是採取速戰速決的方式，一口氣解決他們吧！

A-5



攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

帝國兵C→帝國兵A→
帝國兵B→帝國兵D

攻擊命令：

援護

攻擊方法：

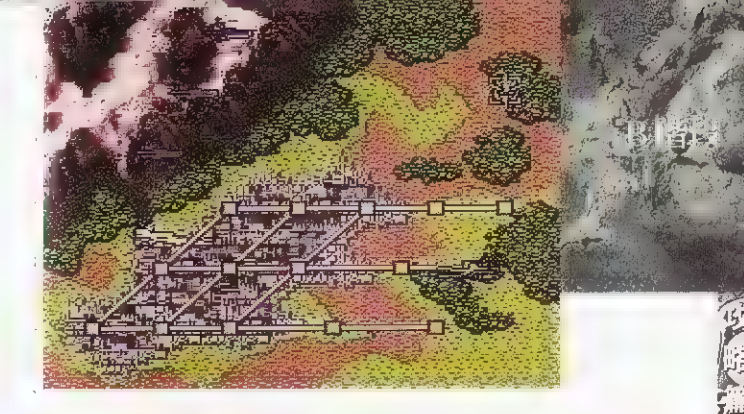
誘敵接近後再攻擊

注意對象：

無

說明：

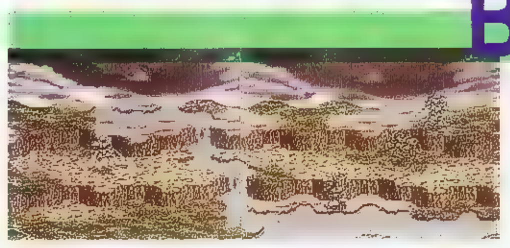
如同前回，依然是集中攻擊的將敵軍一一打倒，不能讓敵軍有喘息的機會。



初始整備工作：

1. 將我方人員機體等級提至最高。
2. 將最沒用的人留下來守母艦。

B-1



攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

帝國兵B→帝國兵A→帝國兵C

攻擊命令：

援護

攻擊方法：

主動攻擊

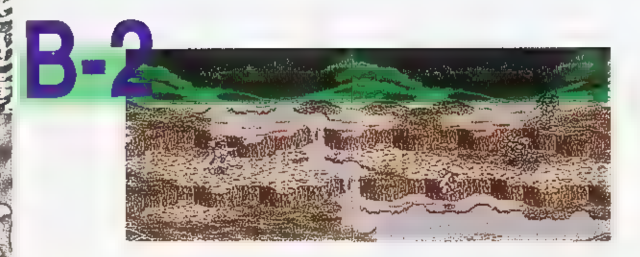
注意對象：

無

說明：

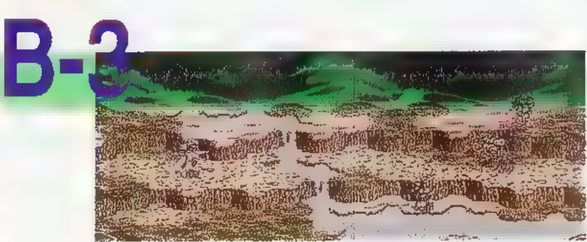
雖然敵軍只有三機，不過還是要謹慎的去進行，不要一失足成千古恨。

B-2



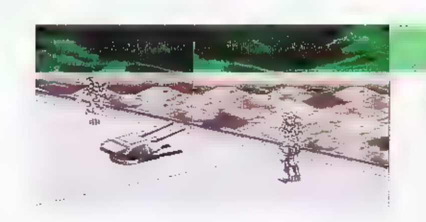
攻擊方式：
集中攻擊
攻擊順序：
帝國兵A→帝國兵C→帝國兵B
攻擊命令：
援護
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
無
說明：
這[illegible]的地形高低起伏不定，最好等敵方到低處時再行攻擊。

B-3



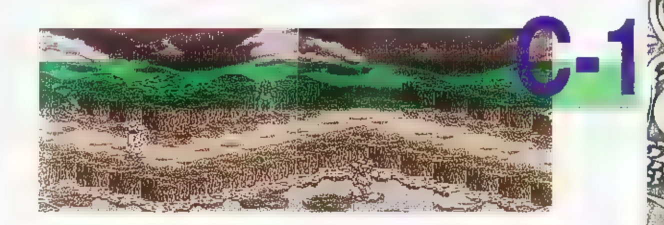
攻擊方式：
集中攻[illegible]
攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→帝國兵A
攻擊命令
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
[illegible]
說明：
我方最好往右上角[illegible]始進攻，這樣才能保有地利，不過要小心敵[illegible]的反擊。

B-4



攻擊方式：
集中攻擊
攻擊順序：
烏爾羅夫，（ウルロフ）
攻擊命令：
突[illegible]
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
烏爾羅夫
說明：
如果能全員突[illegible]的話，可望在一回合以內將其打倒，不過我方隊長必須[illegible]是阿[illegible]羅才行。

C-1



攻擊方式：
集中攻[illegible]
攻擊順序：
夏亞（シャア）
攻擊命令：
突擊
攻擊方式：
主動攻擊
注意對象：
夏亞
說明：
夏亞眞是太強了，打不贏是應該的，依劇情需要應該是要打敗仗的，如果玩家能打贏，那就是神了。





第四章　新たな出發（新的出發）

進攻帝都之後的下個目標就是帝國最大軍事據點ワトホート（瓦多傳多）遺跡，因為セントール（賽多爾）艦的艦長另外有重要任務，因此將艦務職務暫且交代アーク（亞克）少尉代替，正當セントール（賽多爾）艦正朝向ワトホート（瓦多傳多）遺跡駛去時，在途中發現了敵軍。



初始整備工作：

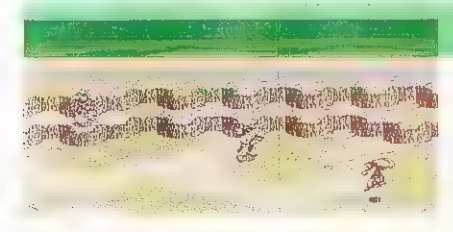
1. 休、阿姆羅、卡繆升至Lv7。
2. 達巴升至Lv6。
3. 艾爾剛裝備防彈裝甲。



小隊編制：

1. 第一小隊：休（隊長）、卡繆
2. 第二小隊：阿姆羅（隊長）、達巴

A-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊方法：
主動攻擊

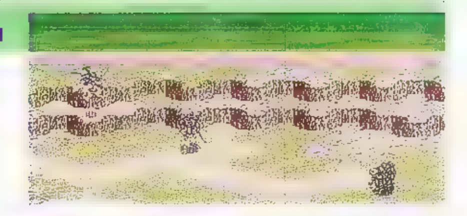
攻擊對象：
帝國兵A

注意對象：
無

攻擊命令：
突擊

說明：
無

A-2



攻擊方式：
集中攻[illegible]

攻擊對象：
帝國兵A

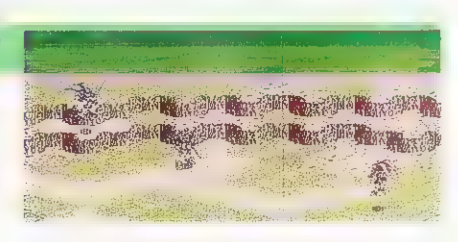
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無

A-3



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
卡菈莉雅

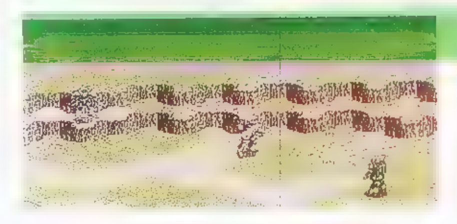
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
卡菈莉[illegible]

說明：
卡菈莉雅[illegible]可怕之處，莫過於其高達1[illegible]0的迴避値，要打中她十分不易，而卡繆只能移動一次不易追上她，因此[illegible]將她誘至卡繆身邊再予以前後夾擊，才能比較容易[illegible]。

A-4



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
帝國兵A

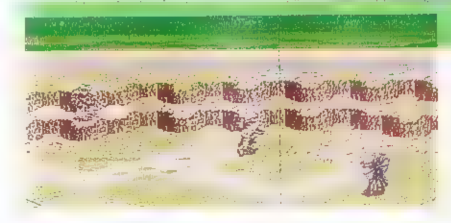
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無

A-5



攻擊方式：
集中攻[illegible]

攻擊對象：
亞隆

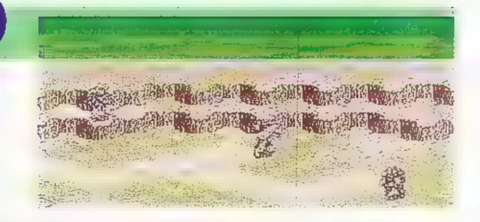
攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵接近再反擊

注意對象：
亞隆

說明：
基本上應是由卡繆來與亞隆交戰才是，但爲了實際須要[illegible]好由阿姆羅與達巴和她交戰，利用一次攻擊，一次盾牌的方式來進行攻擊。

A-6



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無

A-7

攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵A→帝國兵C

攻擊命令：
待機→攻擊

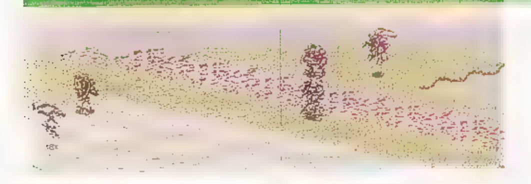
攻擊方法：
誘敵接近再攻擊

注意對象：
プロメウス（帝國兵A、B）

說明：
基本上A－7的戰略是與A－9相同的，附帶一提帝國兵C會一直以盾保護自己，達巴須繞到他的後方來進行攻擊才會比較有效果。

攻略篇

A-8



攻擊方式：
集中攻擊，各個擊破

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵A→帝國兵C

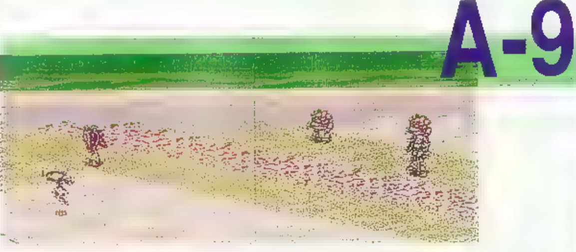
攻擊命令：
援護→突擊

攻擊方法：
誘敵深入再反擊

注意對象：
プロメウス（帝國兵B）

說明：
原本我方應先攻擊HP較少的帝國兵A，但由於在一開始先與我方接觸的是是帝國兵B，因此只好先集中火力消滅帝國兵B，再做打倣。

A-9



攻擊方式：
集中攻擊，各個擊破

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵A→帝國兵C

攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵深入再反擊

注意對象：
プロメウス（帝國兵A、B）

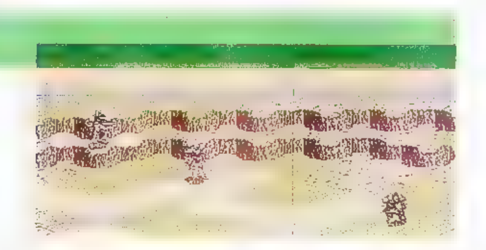
說明：
由於一開始與敵人相距太遠，因此與其走過去挨打，還不如讓敵人自動過來送死，在待機一回合之後再展開集中火力的反攻，一一殲滅敵人。



初始整備工作：
無

小隊編制：
不變

B-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無

B-2

攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
帝國兵A

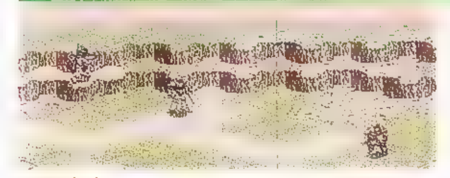
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無

B-3



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
布拉

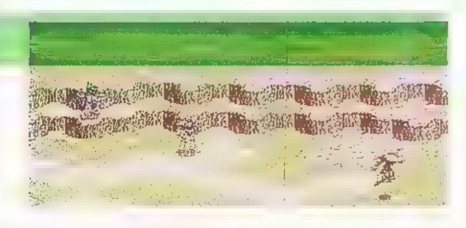
攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵接近再攻擊

注意對象：
布拉

說明：
雖然敵方只有一人，但布拉的氣合值十分高，因此不要太輕視他以免吃虧，在他接近後務求速戰速決。另外，一開始時往達巴的上方移動比較有利。

B-4



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無

B-5



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
蓋拉巴

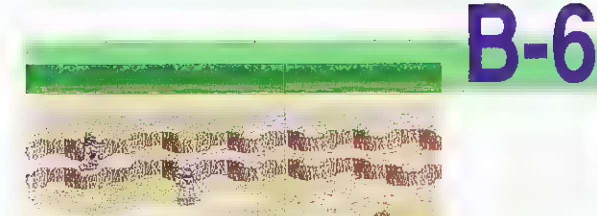
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
誘敵接近攻擊

注意對象：
蓋拉巴

說明：
蓋拉巴的能力基本上是和布拉相同的，不過其氣合值比布拉低10，於是其攻擊威力也就大打折扣，因此雖然與打布拉的方法相同，但可以輕鬆獲勝。

B-6



攻擊方式：
集中攻擊

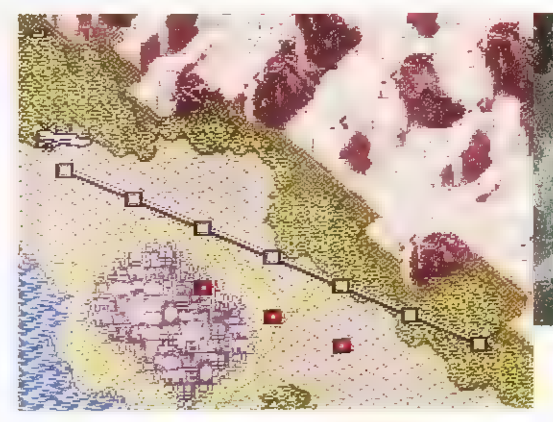
攻擊對象：
帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
無



初始整備工作：
1. 將吉隆升級至Lv7。

小隊編制：
1. 第一小隊：阿姆羅、卡繆、達巴、吉隆、休。

C-ALL



攻擊方式：
集中
攻擊對象：
帝國兵A
攻擊命令：
突擊
攻擊方式法：

主動攻擊
注意對象：
無
說明：
以五對一，實在是不用再說什麼了，打！

C-ALL



攻擊方式：
集中
攻擊對象：
帝國兵A
攻擊命令：
突擊
攻擊方式法：

主動攻擊
注意對象：
無
說明：
以五對一，實在是不用再說什麼了，打！

C-ALL



攻擊方式：
集中
攻擊對象：
帝國兵A
攻擊命令：
突擊
攻擊方式法：

主動攻擊
注意對象：
無
說明：
以五對一，實在是不用再說什麼了，打！

C-ALL



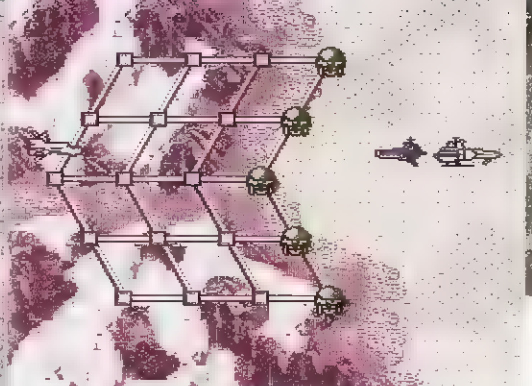
攻擊方式：
集中
攻擊對象：
帝國兵A
攻擊命令：
突擊
攻擊方式法：

主動攻擊
注意對象：
無
說明：
以五對一，實在是不用再說什麼了，打！





經由情報得知，在附近的冰原發現了帝國クリステア（克麗絲迪亞）皇女的旗艦，於是代理艦長決定先往冰原，擊沈皇女的旗艦，因為現在帝國皇帝，如今已是風中殘燭，為了繼承的問題，一定會引發不小的動亂，這是打敗帝國的大好時機。

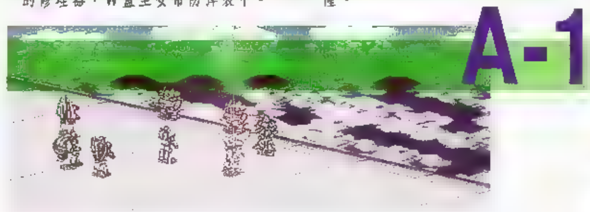


初始整備工作：

1. 將阿姆羅、卡繆、達巴、休、吉隆等5名主力升級至Lv9。
2. 強化工具調整，畢爾拜因裝1000×5的修理器，W蓋里安帶防彈裝甲。
3. 將三女子隊員的排列順位調至後面。

小隊編制：

1. 第一小隊：休（隊長）、阿姆羅。
2. 第二小隊：達巴（隊長）、卡繆、吉隆。



攻擊方式：

[illegible]點集中攻擊

攻擊對象：

吉隆、達巴→帝國兵A；
其他三人→帝國兵C

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動攻擊

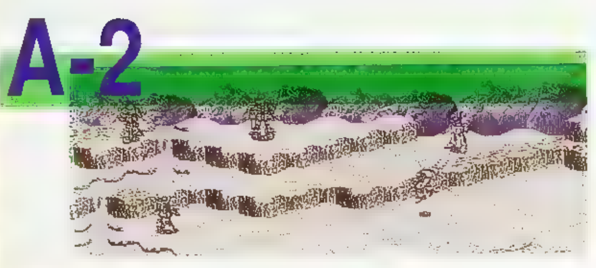
注意對象：

帝國兵C－ハイザック

說明：

由於田艦上空間狹小，因此並不利於完全的集中攻擊，所以將人[illegible]分成兩頭[illegible]攻，以免造成隊友[illegible]彼此妨礙。

A-2



攻擊方式：
集中攻擊，各個擊破

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵A→帝國兵C

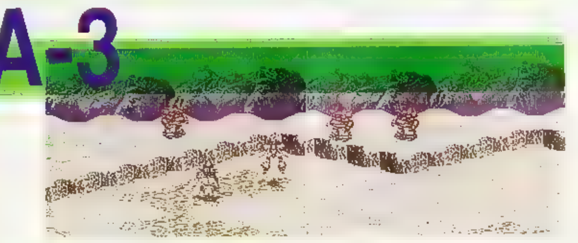
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
[illegible]方的三機都有相當戰力，因此須集中攻擊以減低敵人[illegible]力，而休的迴[illegible]率高，可以好好利用兩次移動，繞到敵人背後以オーラソード給敵人重創。

A-3



攻擊方式：
[illegible]邊集中攻擊

攻擊順序：
帝國兵B→帝國兵C→帝國兵A

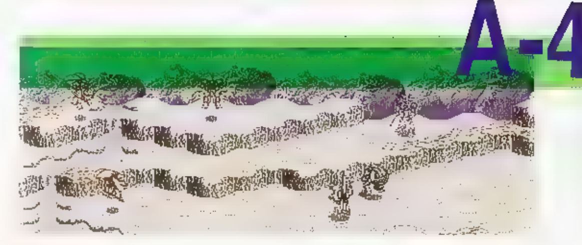
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
為避免遭敵人集中攻擊，因此休須繞往左側進行單面攻擊，利用阿姆[illegible]的長程射[illegible]做輔助，以各個擊破做最快速的戰鬥。

A-4



攻擊方式：
分散式一對一攻擊

攻擊對象：
卡繆→帝國兵B，達巴→帝國兵C，吉隆→支援

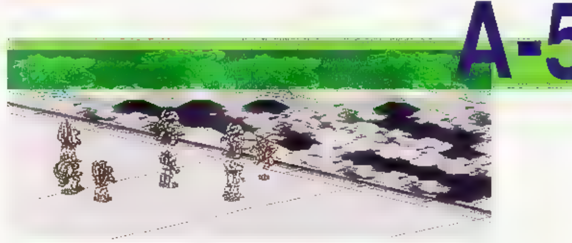
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
A－4隊可說是A階段內最易對付的部隊，卡繆及達巴都可一擊便消滅敵人，因此[illegible]合用分散迎擊方式，吉隆則由於缺乏移動力無法派上用場。

A-5



攻擊方式：
集中攻擊，由弱至強

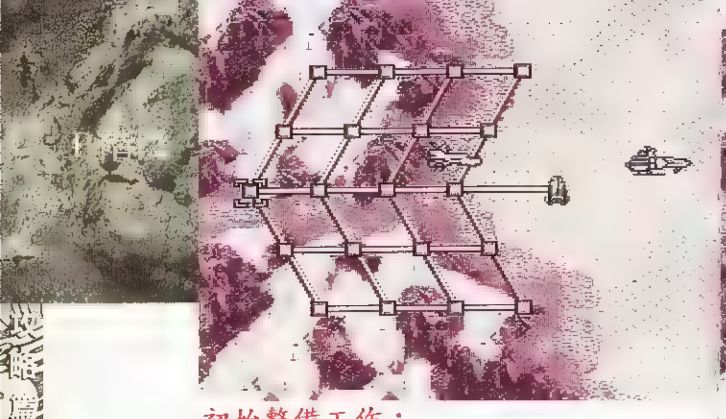
攻擊順序：
帝國兵C→帝國兵B→帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵A、B之九連飛彈

說明：
A－5隊是五[illegible]隊伍中最強的一隊，其中バメント的九連飛彈威力強大，[illegible]且是三方發射，要小心不能[illegible]必其射程——第三格之中。



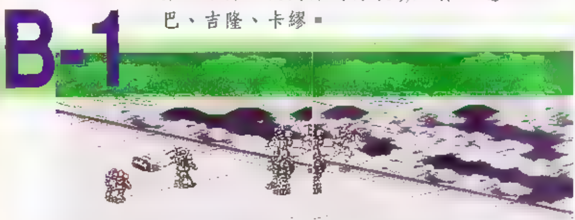
初始整備工作：

1. 以歸還指令將人員招回重新編制。

小隊編制：

1. 第一小隊：阿姆羅（隊長）、休、達巴、吉隆、卡繆。

B-1



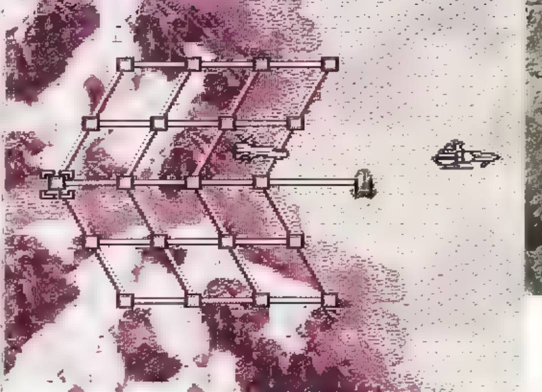
攻擊方式：
分頭式攻擊

攻擊對象：
休、吉隆→蓋布雷，
阿姆羅、卡繆、達巴→
帝國兵A、帝國兵B

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

說明：
由於蓋布雷的巡洋艦對光束有很強的防禦力，因此命令吉隆、休二人去進攻，而其餘人則對小兵攻擊，防止小兵去攻擊2人，也避免彼此阻擋。



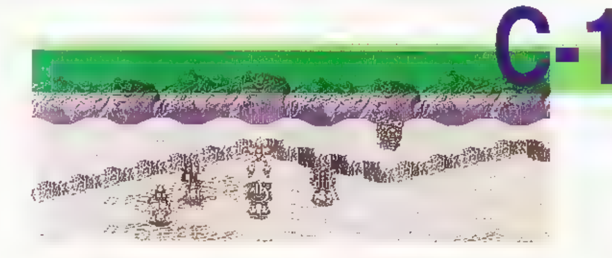
初始整備工作：

無

小隊編制：

將達巴改為隊長

C-1



攻擊方式：
集中攻擊

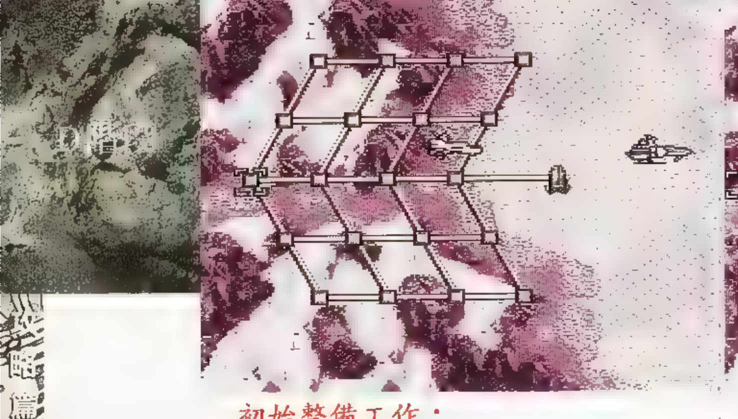
攻擊對象：
蓋布雷

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
本地圖敵人只有蓋布雷一人，雖說其能力值很強，可惜他的只是垃圾般的機種—亞隆，所以不用擔心一口氣把他解決掉吧！



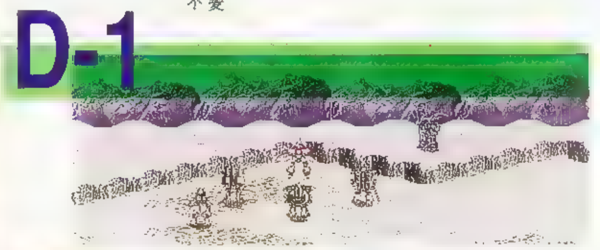
初始整備工作：

無

小隊編制：

不變

D-1



攻擊方式：

集中攻擊

攻擊對象：

蓋布雷

攻擊指令：

突擊

攻擊方法：

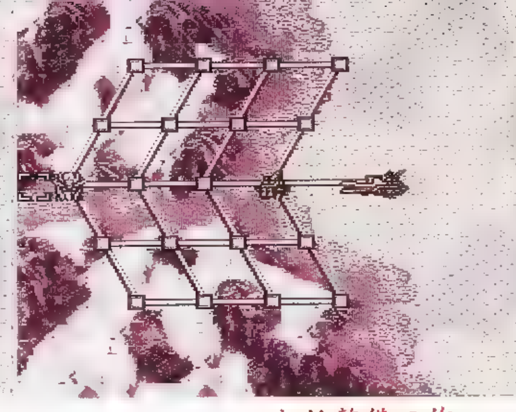
主動攻擊

注意對象：

克倫對光束之防禦力的假象

說明：

雖然在記號上標有對光束之特別防[illegible]，但事實上差別並不是那麼大，尤其是我方能力[illegible]弱時，[illegible]達巴的1300光束兵器[illegible]比1100的實彈兵器有效。



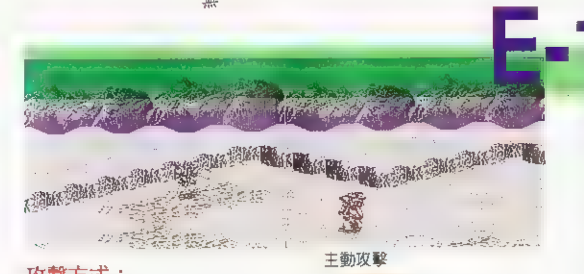
初始整備工作：

無

小隊編制：

無

E-1



攻擊方式：

運防帶攻

攻擊對象：

夏亞

攻擊命令：

無

攻擊方法：

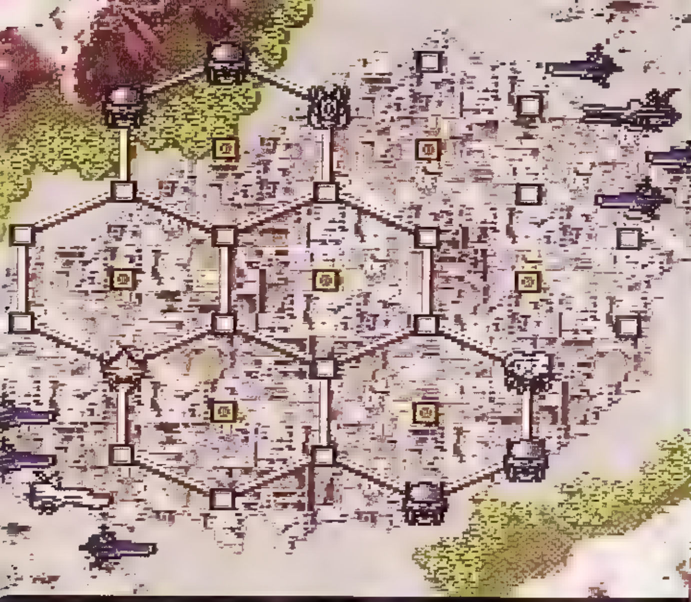
主動攻擊

注意對象：

夏亞

說明：

在本關只有卡繆一人對夏亞作戰，想[illegible]的話要有一點運氣，用一次光束來福槍一次盾牌的方式來作戰，不過勝[illegible]十分小，但是就算輸了也沒影響。





第六章　燃えるワトホート（燃燒吧！瓦魯博多）

在冰原因爲夏亞的阻撓，因而讓皇女得以撤退，沒辦法只好在敵軍最大地點「ワトホート」（瓦魯博多）作決一死戰了，到達戰場之後雙方都投入了相當大的兵力，而セントール（賽多爾）艦被派做先鋒對敵部隊做遊擊戰。

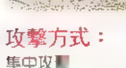
初始整備工作：

1. 將阿姆羅、卡繆、達巴、休、吉隆等５名主力升級至Lv11。
2. 將畢爾拜因升級（補給值）。

小隊編制：

1. 第一小隊：休（隊長）、卡繆
2. 第二小隊：吉隆（隊長）、達巴、阿姆羅





カバメント的九連飛彈

攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

帝國兵Ａ→強化兵Ａ

攻擊命令：

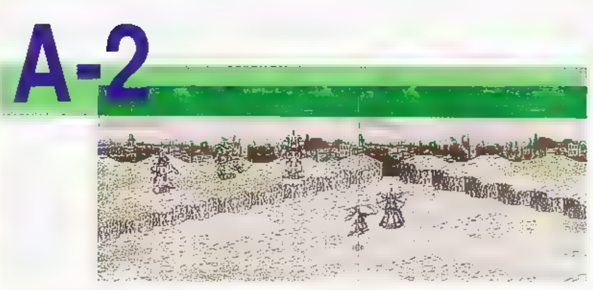
突擊

注意對象：

說明：

由於一開始敵方佔有居高臨下的地利，因此我方在攻擊時會格外的辛苦，此時要利用休不受地形限制的移動來從背後攻擊敵人。

A-2



攻擊方式：
集中攻擊弱者

攻擊順序：
強化兵A→強化兵B

攻擊命令：
突擊

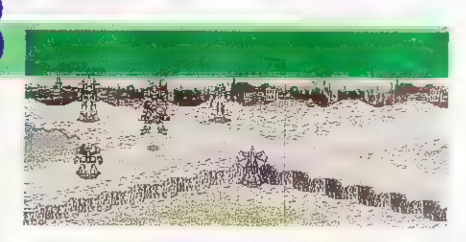
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
強化兵B

說明：

由於強化兵A與強化兵B，兩者機體強弱之間的差距十分的大，因此集中攻擊弱者後再專心的對付較強的強化兵B。

A-3



攻擊方式：
分散式攻擊

攻擊順序：
吉隆→蓮依，
達巴、阿姆羅→帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
蓮依

說明：

由於歐傑有光束無效的特性，因此不要讓阿姆羅及達巴去打她，當然如果玩家將隊長改為阿姆羅，操縱他以火箭砲來攻擊，將對整個戰局十分的有利。

A-4



攻擊方式：
集中攻擊，各個擊破

攻擊順序：
強化兵B→強化兵C→強化兵A

攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵接近再予以攻擊

注意對象：
強化兵A

說明：

由於一開始相距太遠，因此不要主動接近以免遭到敵人先制攻擊，針對HP少的強化兵B及C做集中攻擊，可以避免在與強化兵A交手時遭到夾擊。

A-5



攻擊方式：
集中攻擊消滅弱者

攻擊順序：
強化兵A、B→潘

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
潘

說明：

由於潘的迴避率十分高，因此要擊敗他並不容易，如果在與他交戰時遭到其他小兵的攻擊就划不來了，因此忍一時之痛先解決兩個小兵，再來專心應付潘才是上策。



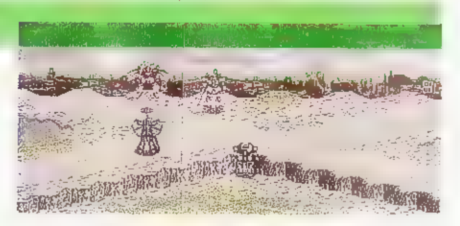
初始整備工作：

無

小隊編制：

同A階段

B-1



攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

強化兵A→帝國兵A

攻擊命令：

協力

攻擊方法：

主動攻擊

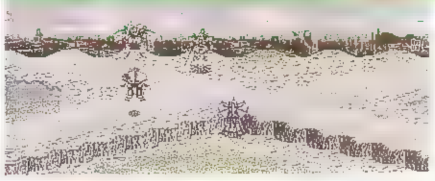
注意對象：

帝國兵A

說明：

基本上，帝國兵A與強化兵A可說是一樣難纏的對手，但一來強化兵A比較接近我方，二來其裝甲也較弱，因此先攻擊強化兵A是較好的，但須要臨機應變。

B-2



攻擊方式：

集中攻擊由弱至強

攻擊順序：

強化兵→強化兵B

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動攻擊

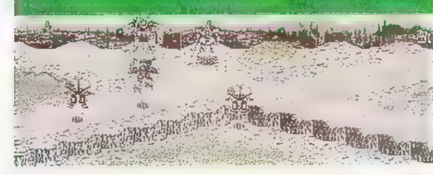
注意對象：

強化兵B

說明：

強化兵A是十分弱的，基本上只要一擊就可收拾了，利用休繞至其左後方以歐拉劍（オーラソード）將其解決後再夾擊強化兵B即可輕鬆獲勝。

B-3



攻擊方式：

分散攻擊由弱至強

攻擊順序：

強化兵A、B→特德（トッド）

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動攻擊

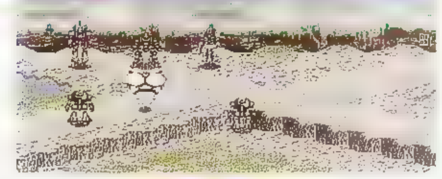
注意對象：

特德

說明：

攻擊特德的方法基本上是與潘相同的，都是先解決旁邊的小兵再打主將，但特德比起潘可厲害多了，以歐拉加農砲打他十之八九落空，只有儘量繞至其背後以歐拉劍攻擊才有用。

B-4



攻擊方式：
集中攻擊
攻擊順序：
帝國兵Ａ→強化兵Ａ
攻擊命令：
待機→突擊
攻擊方法：
誘敵接近再予以攻擊

注意對象：
帝國兵Ａ（九連飛彈）
說明：
由於一開始的距離過長，因此不適合主攻，但吉隆的移動AP只有一次，故他反而要先向前移動，以免下回合因距離過長而失去攻擊機會。

B-5



攻擊方式：
分散攻擊
攻擊順序：
吉隆、阿姆羅→強化兵Ａ，
達巴→強化兵Ｂ
攻擊命令：
待機→突擊
攻擊方法：
誘敵接近再予以反擊

注意對象：
強化兵Ａ
說明：
由於強化兵Ａ及Ｂ幾乎是同時到達我方這邊，因此我方也同時分兩頭進攻，達巴的攻擊如果沒先誤的話，一次就可解決強化兵Ｂ，然後兩邊再夾擊強化兵Ａ。

B-6



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破
攻擊順序：
格蕾妲（グレタ）→帝國兵Ｂ→帝國兵Ａ
攻擊命令：
達巴突擊Ａ，阿姆羅協力
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵Ａ、Ｂ
說明：
格蕾妲雖是主登場人物，但事實上她十分的菜，只要吉隆的兩次迴旋刀就解決了，但基本上為了避免攻擊落空的損失，因此還是先將目標定在她身上較好。



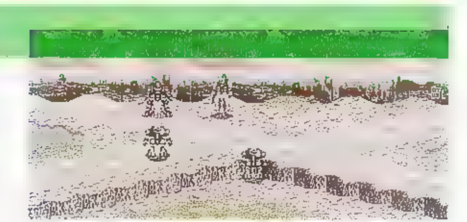
初始裝備工作：

1. 強化工具調整：畢爾拜因裝修裝置Ｌ，Ｗ蓋里亞裝修理裝置。
2. Ｚ鋼彈提升等級至 Lv5，可以移動兩次。

小隊編制：

1. 第一小隊：休（隊長）、卡繆、達巴
2. 第二小隊：阿姆羅、吉隆

C-1



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破

攻擊順序：
帝國兵A→帝國兵B

攻擊命令：
突擊

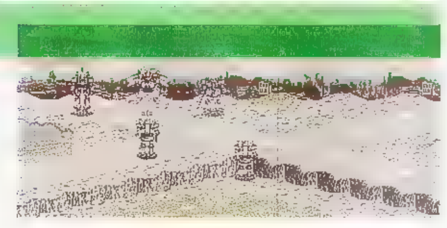
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵B的偷襲

說明：

這是一個很典型的接近戰模式，但先攻的吉隆要注意，爲了避免干擾到阿姆羅的行動，因此最好攻擊後要左移或者右移再攻擊皆可。

C-2



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破

攻擊順序：
傑利特→瑪雅

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
傑利特、瑪雅的集中攻擊

說明：

這一關，傑利特雖然能力很強，但我們只能說他實在倒楣，一開始就站在火力集中點上，利用他還來不及拿起盾牌的時候，一口氣將他解決掉以除後患。

C-3



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破

攻擊順序：
帝國兵A→強化兵A→帝國兵B

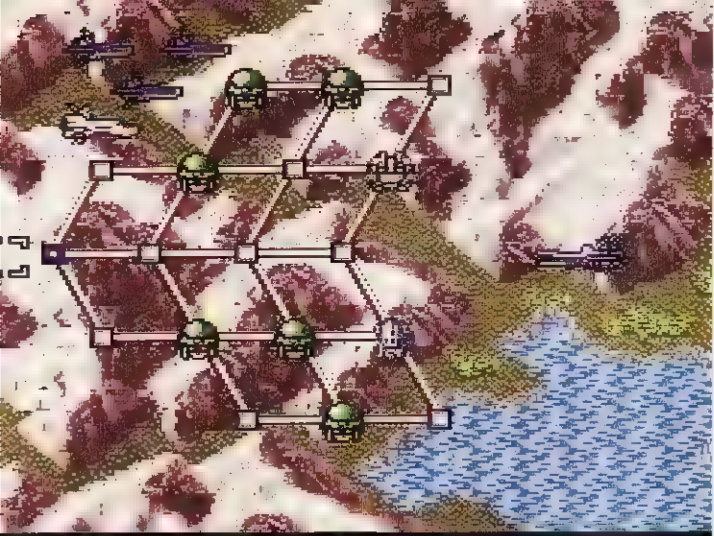
攻擊命令：
突擊

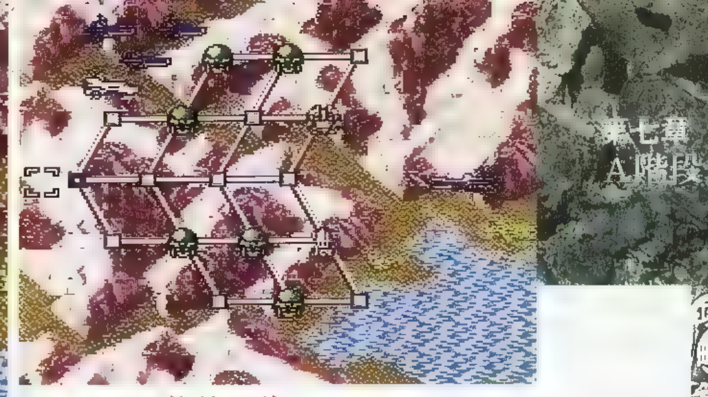
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵B

說明：

一開始，我方先全力消滅在火力擊中點上的帝國兵A，接下來最好臨機應變，如果強化兵A離的遠最好先攻帝國兵B，因爲他的九連飛彈威脅性十分高。





第七章 A階段

第七章 ギャブレー遊擊隊（蓋布雷的遊擊隊）

在ワトホートー（瓦魯博多）役中原可將皇女捉住，但由於帝國皇帝病重，皇女哀求我們放了她，念在皇女有如此這番孝心，因此不便在此將她捉住，於是便放皇女離開，這時ギャブレー（蓋布雷）換了新型機種後又來阻撓セントール（賽多爾）隊的前進，不過還是敵不過セントール（賽多爾）隊，最後依然被打敗了。

初始整備工作：

1. 將現有的成員（亦包括那三名平時沒什麼用途的女角色）升級至Lv13。
2. 強化工具調整，畢爾拜因裝1000×5時修理器，W蓋里要帶特殊彈藥。

小隊編制：

1. 第一小隊：休（隊長）、阿姆羅、吉隆。

A-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
女兵士→強化兵A→強化兵B

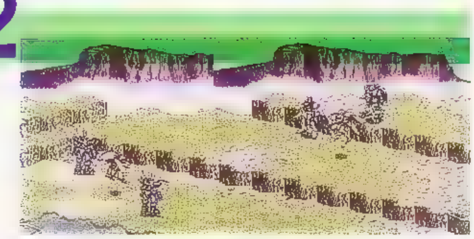
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
戰艦的地方很小，可以做主動進攻的動作，但一定要特別注意自己的速度，打得太快會反被敵人將一軍。

A-2



攻擊方式：

隨機應變方式

攻擊對象：

休、吉隆→女兵士Ａ→女兵士Ａ，
阿姆羅→強化兵Ａ→女兵Ｂ

攻擊命令：

阿姆羅：突擊，吉隆：協力

攻擊方法：

主動攻擊

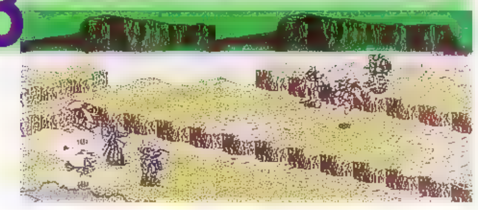
注意對象：

無

說明：

本章的敵人會自行前進，但從兩方的夾擊會比較吃不消，所以利用戰艦作戰會輕鬆一點。

A-3



攻擊方式：

集中→分散

攻擊順序：

女兵士Ａ→強化兵Ａ→強化兵[illegible]
↘強化兵Ｃ↗

攻擊命令：

阿姆[illegible]→待命，突擊，古隆→掩護

攻擊方法：

誘敵作戰

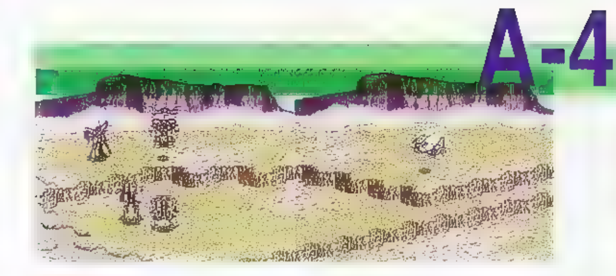
注意對象：

女士兵Ａ

說明：

對方的兵力是四台，先集中攻破一台，再同時對兩台進攻，最後[illegible]比較好打一些。

A-4



攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

強化兵Ａ→強化兵Ｂ→其餘敵軍

攻擊命令：

全[illegible]突擊

攻擊方法：

主動進攻

注意對象：

無

說明：

[illegible]三對一的方式各個擊破，再一來的就是放一台去擋子彈…。

A-5



攻擊方式：

分散攻擊

攻擊順序：

吉隆、阿姆羅→強化兵，休→女兵士Ａ

攻擊命令：

阿姆羅：待機→突擊，吉隆→突擊

攻擊方法：

誘敵入內

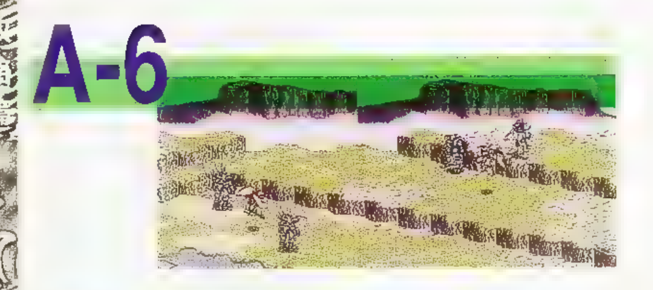
注意對象：

女兵士Ａ

說明：

採分散攻擊的方式，讓對方不能集中攻擊，[illegible]注意自己的HP值是否即將歸零。

A-6



攻擊方式：
分散攻擊
攻擊順序：
阿姆羅→強化兵A→女兵士B，
吉隆．休→強化兵A→女兵士B
攻擊命令：
阿姆羅：突擊，吉隆：待命→突擊

攻擊方法：
誘敵入內
注意對象：
無
說明：
打到現在也不用再怕什麼了，敵人並不強，放手下去打吧。

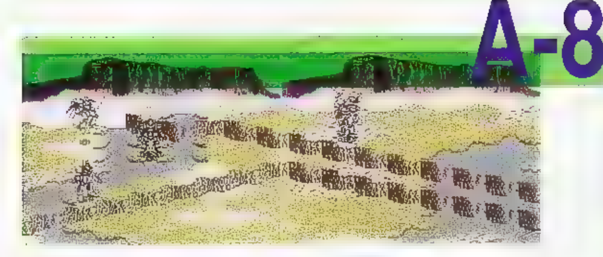
A-7



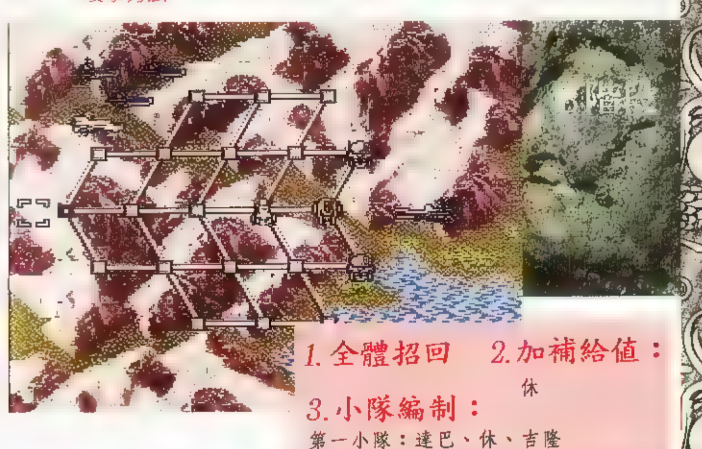
攻擊方式：
集中攻擊
攻擊順序：
格拉巴（ケラバ）→布拉（ホーラ）→帝國兵A→帝國兵B
攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵作戰
注意對象：
無
說明：
敵方都是一些弱兵，不會比之前的敵人強，放手下去一博吧。

A-8



攻擊方式：
集中圍毆
攻擊對象：
曼夫
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
曼夫
說明：
敵人■僅只有一隻，但可說是有頭有臉的角色，要特別注意，派防禦力強的角色去擋子彈吧！



1. 全體招回　2. 加補給值：
休
3. 小隊編制：
第一小隊：達巴、休、吉隆
第二小隊：阿姆羅、卡繆

B-1

攻擊方式：
分散

攻擊對象：
休、吉爾：強化兵C→強化兵A
達巴：強化兵B→強化兵A

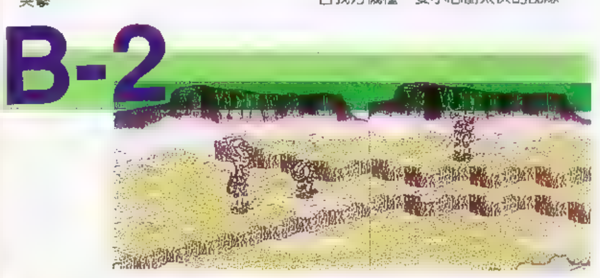
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
在分散的攻勢中，對方會只攻某一台我方機種，要小心衝太快的部隊。

B-2



攻擊方式：
集中攻擊

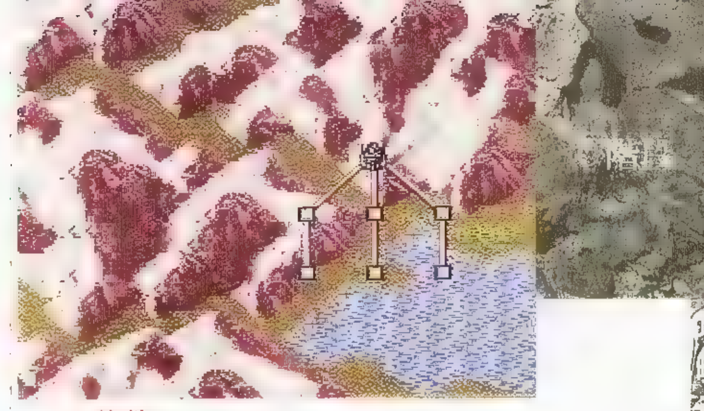
攻擊對象：
蓋布雷

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
包圍攻擊

注意對象：
蓋布雷

說明：
對方會採邊打邊退的戰法，要在第一時間內讓全員參戰，不要有落後的才有勝算。

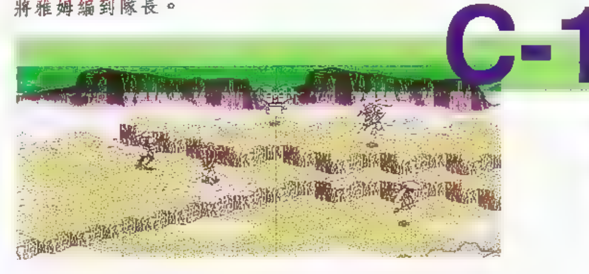


整備：
本次乃強制編隊，所以無整備。

記錄：
本階段乃重要性最高階段之一，所以無論如何都要記錄。

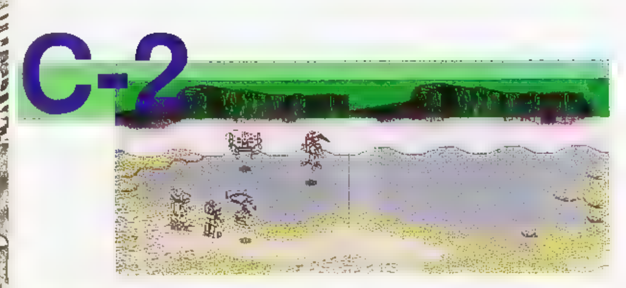
編隊：
將雅姆編到隊長。

C-1



☆走到地圖上C-11的點上，月光的巨大機器人便會出現，將在第八章正式成為伙伴。

C-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
卡菈莉雅→格[illegible]旦（カラリア→クレタ）

攻擊命令：
突[illegible]

攻擊方法：
誘敵入內

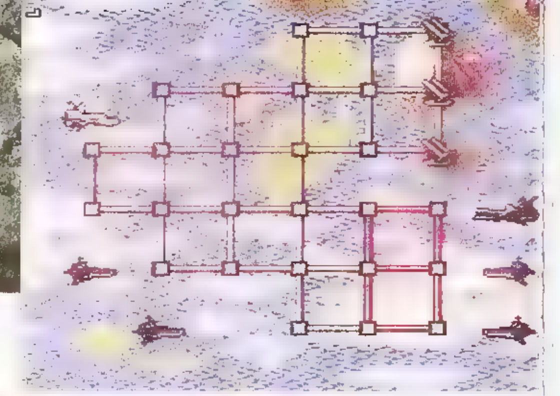
注意對象：
卡菈莉雅

說明：

對方是狠角色，我方又是弱勢兵力，也戰局上是輸了，但只要先將卡菈莉雅解決，也就不難[illegible]勝了。

第八章　決戰の海（決戰之海）

現在終於要突入帝國最終防衛線了，只要將帝國艦隊洋上的補給站摧毀，就可以使帝國的戰力大大的降低，不過在此聯合艦隊遭受敵飛彈攻擊，而損失了約15%的戰力，爲了減少損失只好分成２邊進行，一方面破壞敵飛彈基地，一方面則牽制敵軍兵力。



初始整備工作：

1. 休、阿姆羅、達巴、吉隆、卡繆、勝平等人升級至Lv15。

小隊編制：

1. 第一小隊：休（隊長）、卡繆、達巴
2. 第二小隊：吉隆（隊長）、阿姆羅、勝平

A-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
曼夫

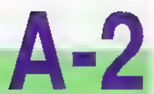
攻擊命令：
突擊

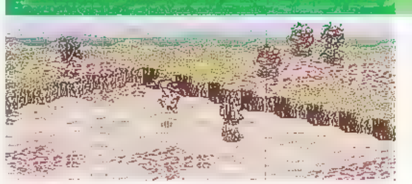
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
曼夫

說明：

這裡是曼夫第一次登場，雖然他真的很強，可惜只有自己一人，儘量的利用休從背後砍他，很快就能把他解決掉了。





攻擊方式：
分頭進擊

攻擊對象：
休、卡繆→帝國兵B，
達巴→帝國兵A

攻擊命令：
突擊

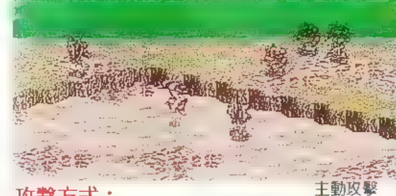
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵A

說明：

到了本關，敵方的實力與我軍已有一段距離，因此雖然敵人佔有地利，但利用卡繆的側擊配合休的攻擊，則一次就可消滅帝國兵B，而達巴為了不使其做無謂動作，請放心下令。

A-3



攻擊方式：
分頭進擊

攻擊對象：
休、卡繆→帝國兵B，
達巴→帝國兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵A

說明：

到了本關，敵方的實力與我軍已有一段距離，因此雖然敵人佔有地利，但利用卡繆的側擊配合休的攻擊，則一次就可消滅帝國兵B，而達巴為了不使其做無謂動作，請放心下令。

A-4



攻擊方式：
分頭進擊

攻擊對象：
休、卡繆→帝國兵B，
達巴→帝國兵A

攻擊命令：
突擊

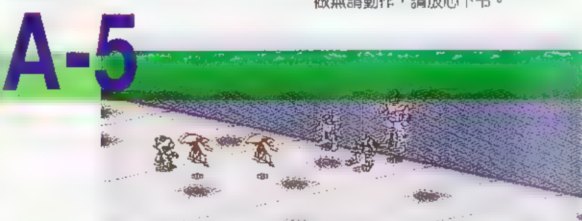
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵A

說明：

到了本關，敵方的實力與我軍已有一段距離，因此[illegible]然敵人佔[illegible]地利，但利用卡繆的側擊配合休的攻擊，則一次就可消滅帝國兵B，而達巴為了不使其做無謂動作，請放心下令。

A-5



攻擊方式：
分散攻擊

攻擊對象：
吉隆→強化兵B，
阿姆羅、[illegible]平→強化兵A

攻擊命令：
突擊

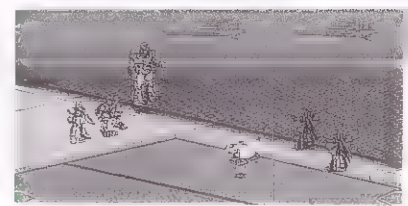
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵A

說明：

雖說此時聖[illegible]士系的小兵HP及能力已提升，但事實上仍比不上其他兵種，因此還是先集中消滅弱者才[illegible]正確的攻擊方式。

A-6



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破

攻擊順序：
強化兵B→強化兵C→強化兵A

攻擊命令：
突擊

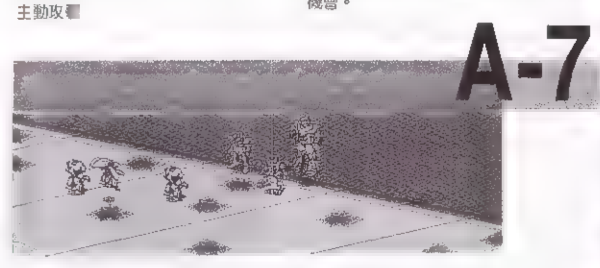
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：

 在這個地圖中，由於有一半是被海所限制，因此戰略半徑並不大，只能以硬碰硬的方式進行。集中火力各個擊破敵人，只要打掉一個就少一次被攻擊的機會。

A-7



攻擊方式：
分散式攻擊

攻擊對象：
吉隆、勝平→帝國兵，
阿姆羅→強化兵A

攻擊命令：
突擊，勝平掩護

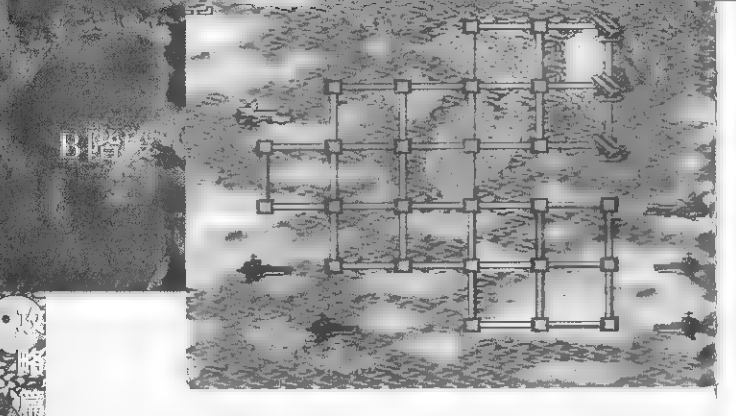
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵B

說明：

吉隆對帝國兵A，基本上只要攻擊沒有落空的話，一次就可把敵人消滅，如果勝平是突擊命令的話，則其目標將改成帝國兵B，此[illegible]由於距離過遠，反而會令勝平無法攻擊。

攻略篇



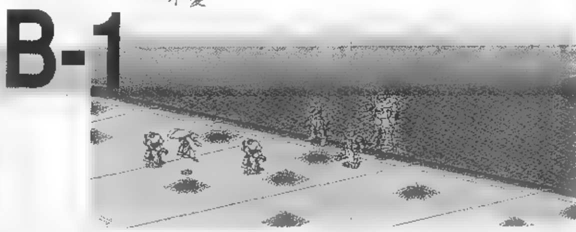
初始整備工作：

無

小隊編制：

不變

B-1



攻擊方式：
分散式攻擊

攻擊對象：
吉隆→帝國兵A，
勝平、阿姆羅→強化兵B

攻擊命令：
阿姆羅突擊、勝平援護

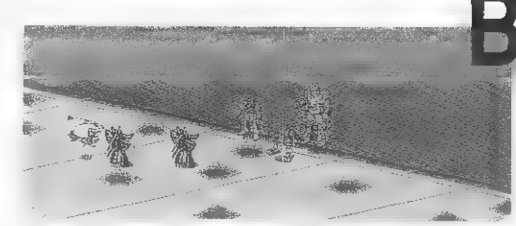
攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
帝國兵A

說明：

基本上強化兵B是十分弱的，由阿姆羅來應付是綽綽有餘了，勝平之所以下援護命令，是為了不讓他把目標定死了，而無法做臨機應變。

B-2



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破

攻擊順序：
強化兵B→強化兵C→強化兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：

這並不是有多大困難的一個地圖，不過由於敵人的移動AP都有2，因此變數可能比較多，最好是在隊長機攻擊之後，看結果再決定命令的下達。

B-3

攻擊方式：
分散式攻擊；一對一

攻擊對象：
吉隆→帝國兵A，勝平→帝國兵B
阿姆羅→強化兵A

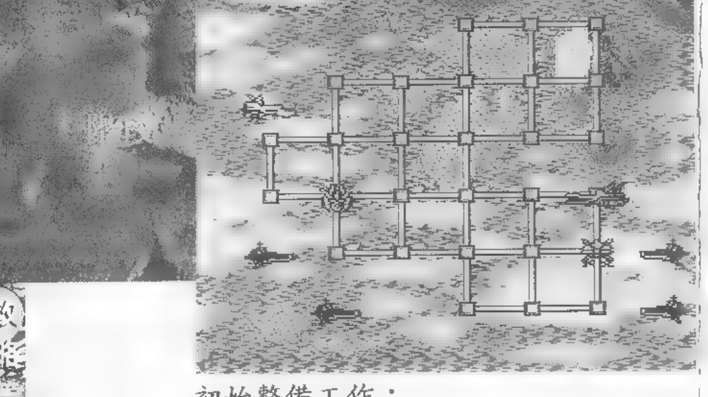
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：

也許讓勝平攻擊對角的帝國兵B會讓人覺得奇怪，但事實上才是正確的，因為吉隆和阿姆羅都可以一次就解決對手，如果不讓勝平去打帝國兵B，那他就沒有目標了。



初始整備工作：

無

小隊編制：

不變

C-1



攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

強化兵B→瑪雅→強化兵A

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動攻擊

注意對象：

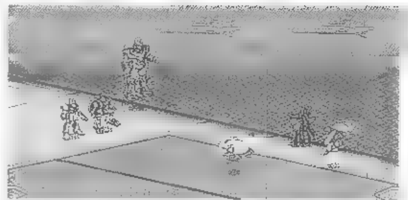
瑪雅

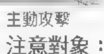
説明：

在本地圖中，唯一須要注意的就是瑪雅，她不但迴避率高，而且會以盾牌來減低我方的攻擊損傷，最重要的是，她的光束來福[illegible]對畢爾拜[illegible]而言是一種剋星，要多加注意。



C-2





攻擊方式：

集中攻擊

攻擊順序：

強化兵C→強化兵A→強化兵[illegible]

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動攻擊

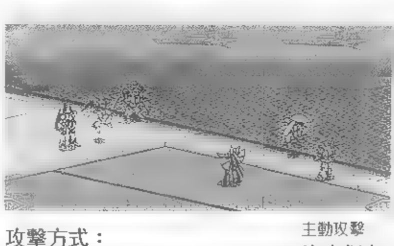
注意對象：

無

説明：

由於吉隆移動AP只有1，因此在第一回合要先損失一次攻擊機會是我方不利的地方，因此要讓能移動兩次的友機先發制人，取好能先解決一個敵人。

C-3



攻擊方式：

分散式攻擊

攻擊對象：

休、達巴→強化兵B

卡繆→強化兵A

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動攻擊

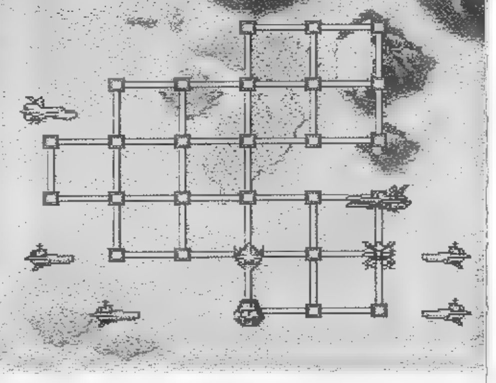
注意對象：

傑利特

説明：

傑利特雖然是三個敵人中最能造成我方損害的人，但[illegible]於打[illegible]他極不容易，因此我方反而要先消滅一旁的兩個小兵，在這裡要注意利用休身上的修理裝置來回復HP。

D階段

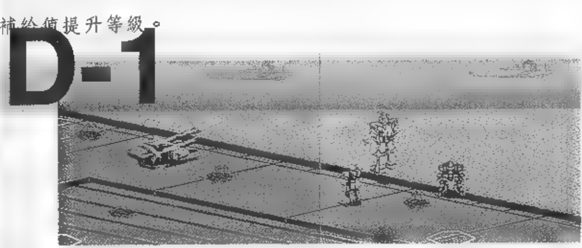


初始整備工作：

1. 將D－1部隊消滅後招回所有部隊重新編制。
2. W蓋里亞（Wギャリア）以補給值提升等級。

小隊編制：

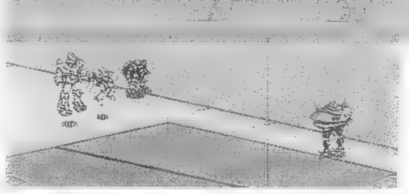
1. 第一小隊：休（隊長）、吉隆、勝平



攻擊方式：
集中攻擊
攻擊對象：
帝國軍艦長
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
無
說明：

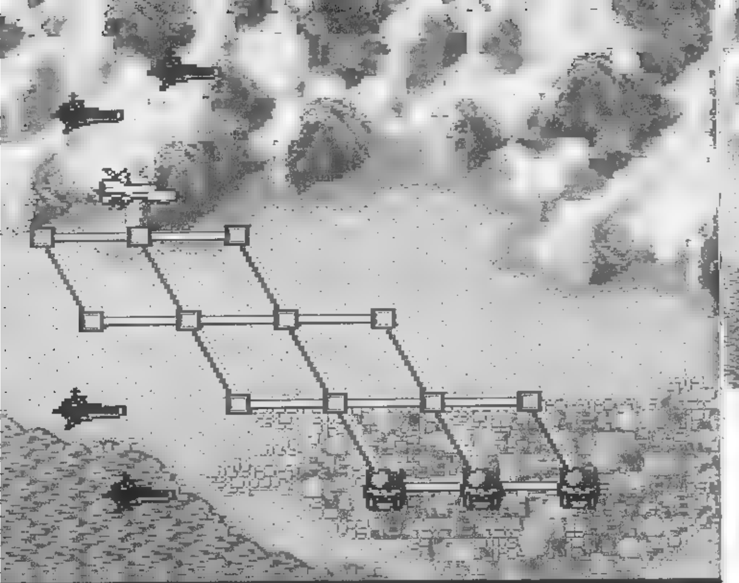
[illegible]還丁普羅[illegible]的大[illegible]，已失去了原有的能力，迴避率是0，也沒有光束防禦強化，兩三下就能解決掉了。





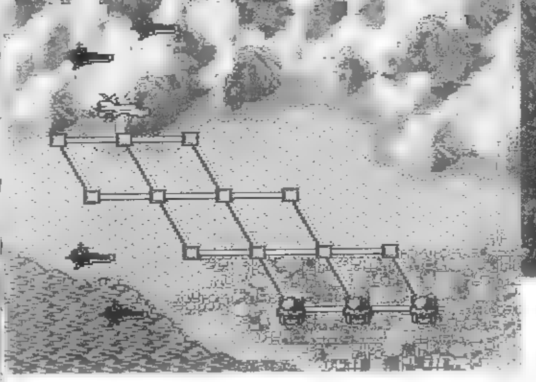
攻擊方式：
集中攻擊
攻擊對象：
烏爾羅夫
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
一擊脫離
注意對象：
烏爾羅夫
說明：

比格薩姆的對空粒子砲是六方向加貫穿，因此不能讓我方人員太集中，而且它還有光束無效特性，只能以實彈攻擊，利用地形休可以在海上以歐拉加農砲作一擊脫離，避免受傷。



第九章 [illegible]の影（烏魯斯之影）

終於要跟帝國最強之將ウルロフ（烏魯羅夫）對決了，只要將烏魯羅夫打倒之後，帝國軍就形同烏合之衆了，就在快要勝利之時，烏魯羅夫駕駛巨大機械ビグザム（畢格薩姆）做最後死鬥，好不容易將畢格薩姆打倒了，這時夏亞出現了，並靠著最終兵器「ダグラス・ファウスト」（達克拉斯・法斯特）的威力，擊沉了聯合軍多艘戰艦，不得已聯合軍只好暫時撤退。



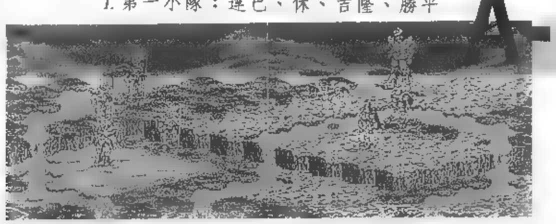
初始整備工作：

1. 休、勝平、萬丈、吉隆、達巴、卡繆、阿姆羅等人升級至Lv17。

小隊編制：

1. 第一小隊：達巴、休、吉隆、勝平

A-1



攻擊方式：
集中式攻擊

攻擊順序：
卡菈→女士兵A→女士兵B→女士兵C

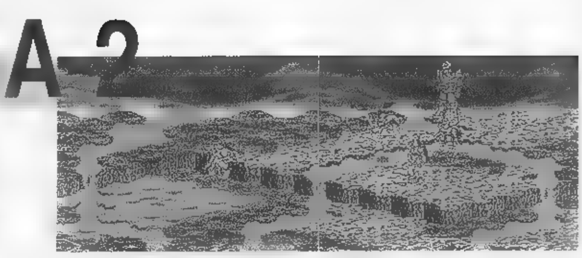
攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵接近予以攻擊

注意對象：
卡菈

說明：
這是敵人少有的四人編組，如果冒失的衝入敵陣還遭集中攻擊的話，是必死無疑的，引誘敵人接近再集中所有火力消滅一個或二個敵人才能比較輕鬆的獲勝。

A-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
蓋布雷

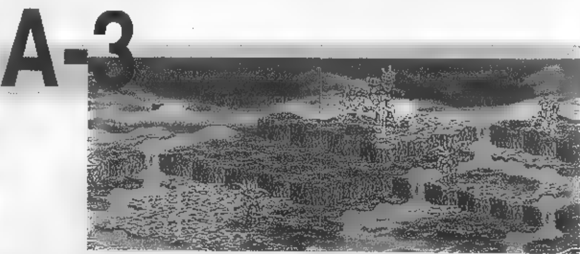
攻擊命令：
待機→突擊

攻擊方法：
誘敵接近予以攻擊

注意對象：
蓋布雷

說明：
駕駛著阿修羅的蓋布雷雖然只有自己一人，但可千萬不要小看他了，身爲隊長機的休，最好在第一回合時，稍微後退一下，免得被打中了很划不來。集中火力務求一次將他打敗。

A-3



攻擊方式：
集中攻擊各個擊破

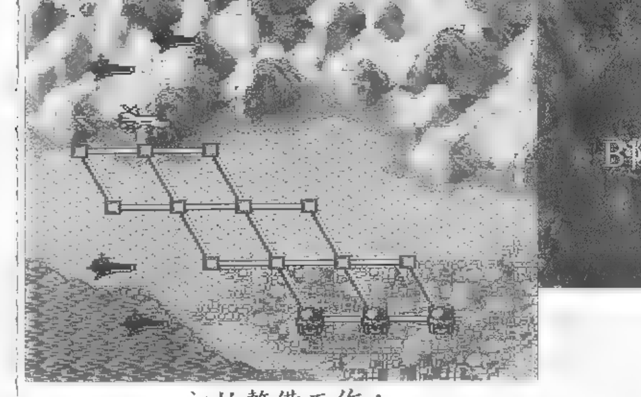
攻擊順序：
女士兵B→女士兵A

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
這個部隊即使不打也沒關係，打她們爲的只是補給值而已，目標定在最接近我方的女士兵B，集中火力將她消滅剩下的一人就不足爲患了。



B階段

初始整備工作：
無

小隊編制：
1. 第一小隊：休（隊長）、卡繆、吉隆（可追加達巴及阿姆羅）。

B-1



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊對象：
奎絲

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
奎絲

說明：
雖然只有一人，但你會發現她比任何人都難打，TP只有6的奎絲，我方行動一次她就可以動2～3次，而且攻擊力高、迴避也高，休必須以歐拉[illegible]從後攻擊，歐拉加農很容易落空。

B-2



攻擊方式：
分散式攻擊
攻擊對象：
休→強化兵C，
卡繆、吉隆→強化兵B
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
強化兵C（ヤクト、ドーカ）
說明：
由於我方人員本身配置的不適當，使得我方在此關中，很容彼此干擾行動，故我方要將攻擊目標分散，一個牽制敵人，二個消滅敵人才能做有效的攻擊。

B-3



攻擊方式：
分散式攻擊
攻擊對象：
休→強化兵C，
卡繆、吉隆→強化兵B
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
強化兵C（ヤクト、ドーカ）
說明：
由於我方人員本身配置的不適當，使得我方在此關中，很容彼此干擾行動，故我方要將攻擊目標分散，一個牽制敵人，二個消滅敵人才能做有效的攻擊。

B-4



攻擊方式：
集中攻擊，各個擊破
攻擊順序：
裘尼→強化兵A
攻擊命令：
待機→突擊
攻擊方法：
誘敵接近予以攻擊
注意對象：
裘尼
說明：
比起奎絲，裘尼可是好打多了，一開始休先稍微後退以免中彈，吉隆卻■命令他突擊裘尼，好讓他先往上移動，佈署完之後下一回就可集中火力將敵人消滅。

B-5

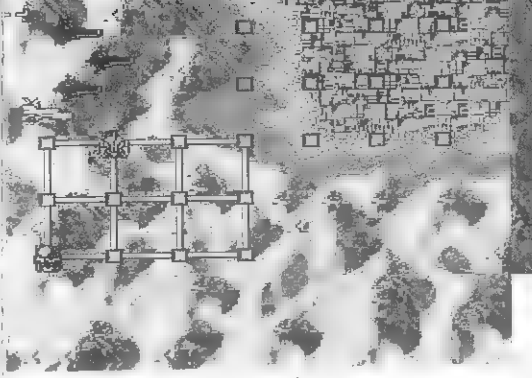


攻擊方式：
分散式攻擊
攻擊對象：
休→強化兵B
吉隆、卡繆→　莉爾
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
莉爾
說明：
本關■敵人■三個，但並不會太難，主要原因是卡繆用來對付　莉爾正好是她的剋星，可以輕易的打敗她，而■下的兩個也並不是很難打，從背後攻擊他們，兩、三下就解決了。



第十章 終わらぬ死闘（沒有終止的死鬥）

終於看見孟而斯達的首都了，最終兵器「達克拉斯．法斯特」也在那裡，聯合軍只有以最大船速進攻，才能避免被最終兵器的攻擊，但很不巧的，敵軍也似乎是有備而來，在途中佈下不少軍力來對抗我方，似乎只有速戰速決了。



初始整備工作：

1. 將阿姆羅、達巴、吉隆、休、卡繆、神勝平及萬丈的等級提升到Lv9。

編隊：

第一小隊：阿姆羅、達巴、休、萬丈。

A-1



攻擊方式：

集中攻■

攻擊順序：

亞薩（ヤサン），強化兵A，強兵化B

攻擊命令：

突擊

攻擊方法：

主動先攻

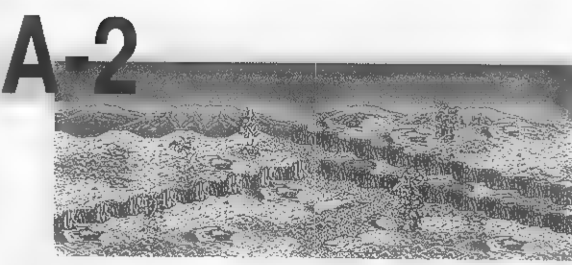
注意對象：

亞薩

說明：

最好是全力集中攻擊亞薩，以走3次攻3次的■隊來說，要一■脫離很容易，如不先將其攻下，要■利很難。

A-2



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
強化兵B，強化兵A，女兵士A

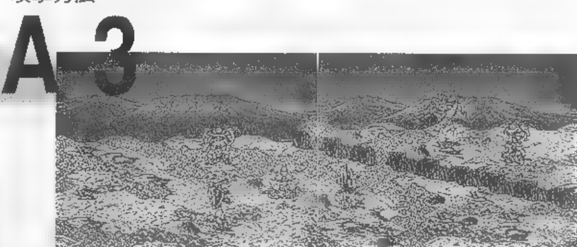
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
誘敵兵包圍

注意對象：
無

說明：
　　對■方兵力而言，只要狠狠的打就行。

A-3



攻擊方式：
分散攻擊

攻擊對象：
卡繆、阿姆■：強化兵B→強兵兵A，其它→　莉爾

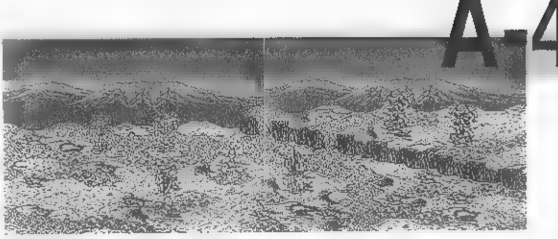
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
　　在打的過程中，先把　莉爾打下來，就很輕鬆了。

A-4



攻擊方式：
分頭進攻

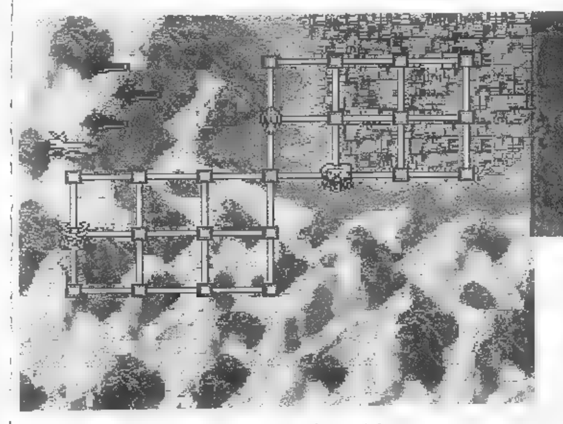
攻擊對象：
小隊分兩組，一組兩台，分別對付敵強化兵D、C及強化兵A、B二組。

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

說明：
　　同A－2，分組進行攻擊任務，注意HP的流失。



小隊編制：
將休編成隊長，其餘不變。

B-1

攻擊方式：
分散攻擊

攻擊對象：
阿姆羅、休對付強化兵全部，其餘突擊卡菈莉雅（ガラリア）。

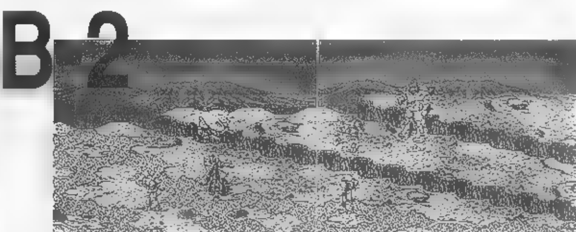
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
分[illegible]帶開

注意對象：
卡菈莉雅

說明：
除了卡菈莉雅之外的都很弱，小心應付卡菈莉雅。

B-2



攻擊方式：
分頭進行

攻擊對象：
萬丈、達巴對付格雷　，其餘對付強化兵。

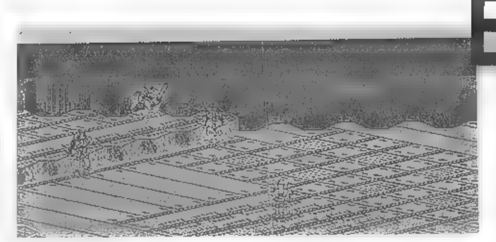
攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
牽制作戰

注意對象：
無

說明：
格雷　在內都不強，只要放手下去打就行了。

B-3



攻擊方式：
等待作戰

攻擊順序：
先全員待機來等待過關

攻擊命令：
待機、卡繆→突擊

攻擊方法：
待機作戰

注意對象：
無

說明：
以卡繆來和傑利特決生死，除此之外，任何人打傑利特都沒用。

B-4

攻擊方式：
待機作戰

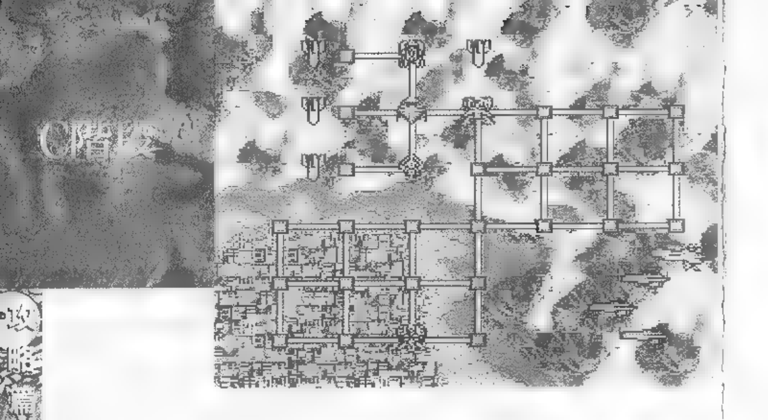
攻擊對象：
特德（トッド）

攻擊命令：
全員待機，休自行攻擊

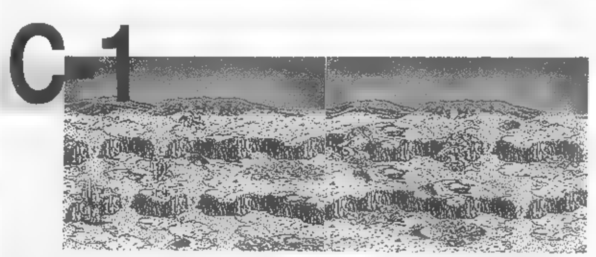
攻擊方法：
靜止不動

注意對象：
無

說明：
本章根本不用打，放休和特德打就過了。



C-1



攻擊方式：
集中再分散

攻擊對象：
先全[illegible]攻奎絲（ケェス），再攻裘尼（ギュネイ）。

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
集中攻打

注意對象：
奎絲

說明：
奎絲的速度極快，[illegible]小心被殺，其餘的就不怕了。

C-2



攻擊方式：
集中猛打

攻擊對象：
特德（トッド）

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
強行攻擊

注意對象：
特德

說明：
本關的敵人對實戰有特別的防[illegible]，派[illegible]距攻擊部隊打會比較輕鬆。

C-3



攻擊方式：
變換攻擊

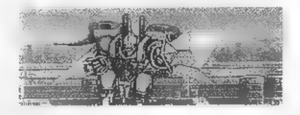
攻擊順序：
集中攻擊強化兵A→C→B

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

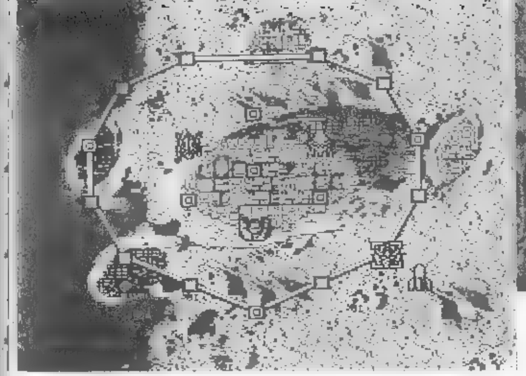
注意對象：
無

說明：
本[illegible]的敵人很笨，集中攻擊，各[illegible]擊破就必勝了。



第[illegible]章　理想の惑星（理想的惑星）

在激烈的戰鬥過後，卻在右下角的地區發現夏亞的太空梭基地，原來帝國真正的最終兵器是在月球的月面基地上，夏亞打算利用月面的最終兵器來消滅ウルス（烏魯斯）的人們，進而創造出夏亞自己理想的惑星。為了烏魯斯星的人們，諾爾多王國和盧而斯達帝國決定攜手一起阻止夏亞的陰謀。



初始整備工作：

1. 將等級全部提升到Lv21。

編隊：

第一小隊：達巴、休、卡繆。
第二小隊：阿姆羅、吉隆、萬丈。

A-1



攻擊方式：
集中攻[illegible]

攻擊順序：
強化兵A→強化兵B→強化兵C→強化兵D

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

注意對象：
無

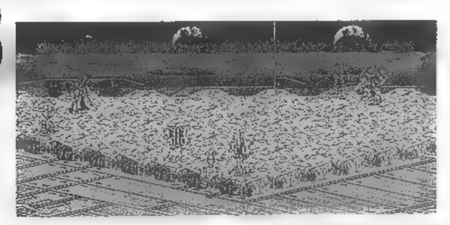
說明：
由於本[illegible]為[illegible]後一章，故敵人的小兵也都是精英，[illegible]當兇悍，如果[illegible]各個擊破的方式，可以減低不少的麻煩。

A-2



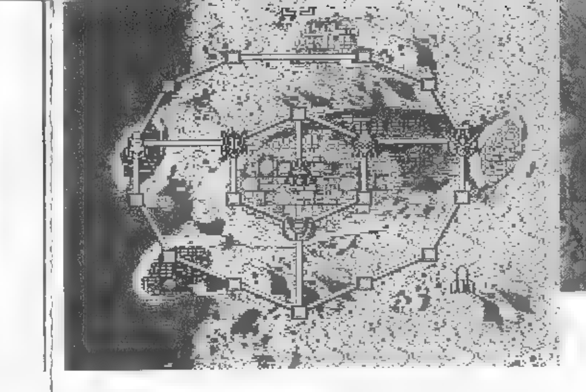
攻擊方式：
分散攻擊
攻擊順序：
隊長攻左方，其餘攻右方。
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
無
說明：
　　敵軍主要分成兩邊，所以採分散式的攻法，由隊長先牽制左方敵軍，待我方將敵之右手側兵力清除後，再攻左方。

A-3



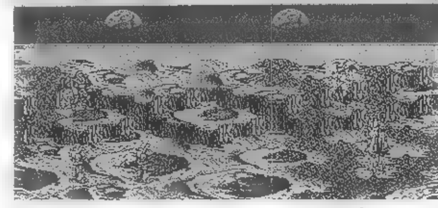
攻擊方式：
集中攻擊
攻擊順序：
強化兵B，強化兵A→
強化兵C，強化兵D
攻擊命令：
突擊
攻擊方法：
主動攻擊
注意對象：
無
說明：
　　本關採分散方式各個擊破，先攻強化兵A、B，再將其餘兵力結束。







B-1



攻擊方式：
分頭攻擊
攻擊對象：
休→潘，其餘→強化兵
攻擊命令：
待機→突擊
攻擊方法：
誘敵入內
注意對象：
潘
說明：
　　對方的隊長相當兇悍，但由休一人便可應付，其餘兵力先將強化兵清除，再來對付最強的敵人。

B-2



攻擊方式：
分頭攻擊

攻擊對象：
阿姆羅→強化兵，其餘→妮

攻擊命令：
突擊

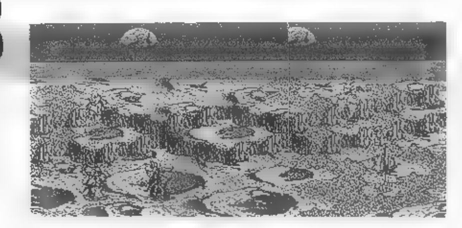
攻擊方法：
誘敵先攻

注意對象：
妮

說明：

敵主將不怕光束兵器，所以派吉隆及萬丈兩人這不用光束兵器的機種，對付妮是很足夠的。

B-3



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
布拉→格拉巴→丁普

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
誘敵入內

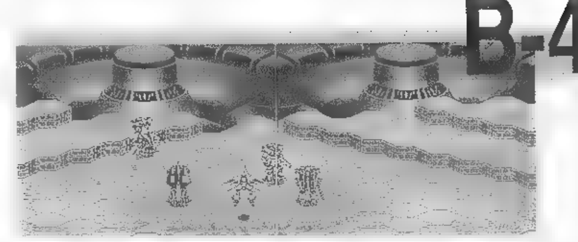
注意對象：
布拉、丁普

說明：

本關不經過也可以，但敵人很弱，經過也無妨，但要特別注意布拉這個人。



B-4



攻擊方式：
集中攻擊

攻擊順序：
艾蕾諾雅（エレノア）→夏亞（シャア）

攻擊命令：
突擊

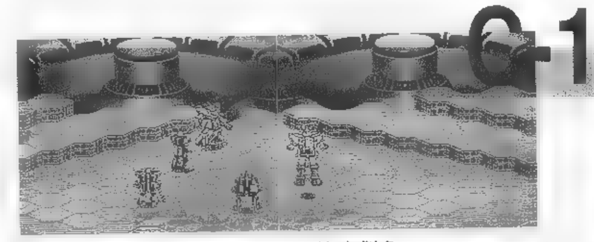
攻擊方法：
主動先攻

注意對象：
夏亞（シャア）

說明：

由於我部隊等級提高，所以夏亞也沒有當初那麼強，對付起來，比較輕鬆了一點。

C-1



攻擊方式：
全軍突擊，連攻帶守

攻擊對象：
夏亞

攻擊命令：
突擊

攻擊方法：
主動攻擊

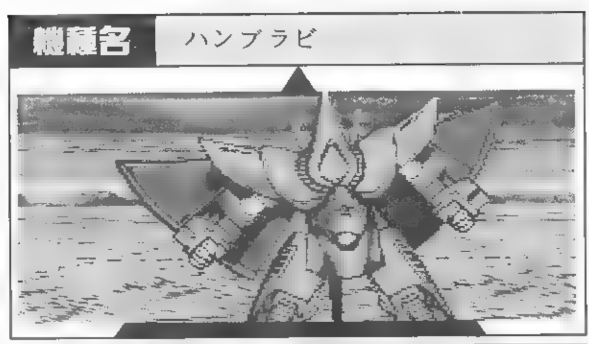
注意對象：
夏亞

說明：

對方雖只有一隻，但Lv85可是非同小可的，以達巴為隊長配合一台大型機及兩台小型的機種，用較強力的兵器會比較好。

機器人能力一覽

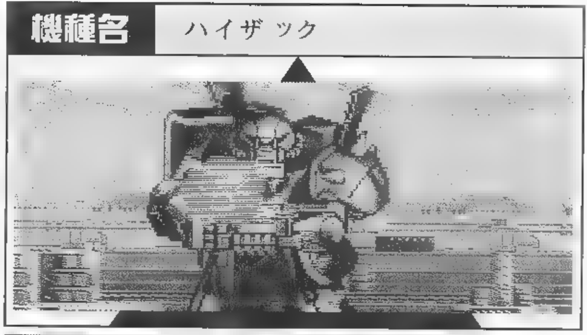
機種名	ハンブラビ



H　　P	４０００	移動回數	2
裝　　甲	７００	攻擊回數	1
屬　　性	無	移動ＡＰ	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
劍	ビームサーベル	750	1	2
光束	ビームライフル	1100	2～3	3
ＳＰ	海ヘビ	880	2～3	1

機種名　ハイザック



H　　P	1600	移動回數	1
裝　　甲	400	攻擊回數	2
屬　　性	盾(後期型)	移動AP	1

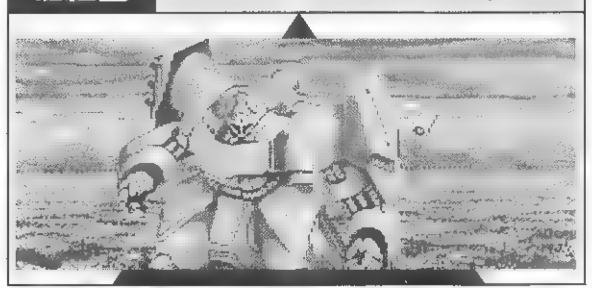
屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	ヒート	800	1	2
實彈	ザクマシンガン改	700	2	1
盾	シールド	400	DEF	1
光束	ビームライフル(後期型)	1000	2～3	3

機種名　サザビー

H　　P	4000	移動回數	1
裝　　甲	800	攻擊回數	2
屬　　性	盾	移動AP	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
劍	ビームトマホーク	800	1	1
光束	Bショットライフル	1000	2～3	2
光束	ファンネル	1400	2AR	7
光束	擴散メガ粒子砲	1000	3-W	6
盾	シールド	400	DEF	1

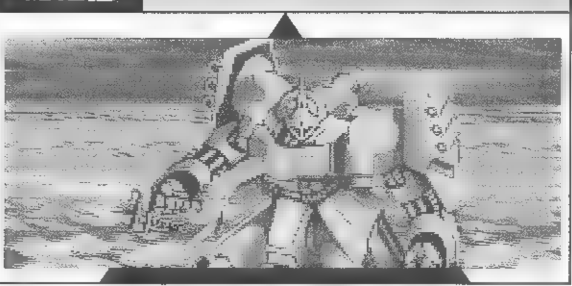
機種名	ヤクト・ドーガ（クエス専用機）



H P	5000	移動回數	2
裝 甲	900	攻擊回數	2
屬 性	盾	移動AP	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
劍	ビームサーベル	1000	1	2
光束	メガ粒子砲	1600	3	6
實彈	M・ガトリングガン	1200	1～2	3
光束	ファンネル	1300	2AR	4
盾	シールド	450	DEF	1

機種名	ヤクト・ドーガ



H P	5000	移動回數	2
裝 甲		攻擊回數	2
屬 性	盾	移動AP	1

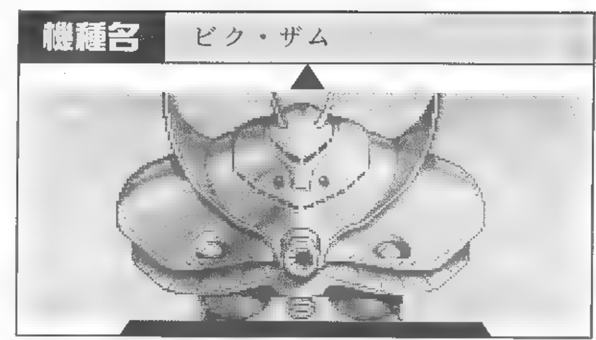
屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
劍	ビームサーベル	1000	1	2
光束	Bアサルトライフル	1100	2～3	2
光束	ファンネル	1300	2AR	4
光束	メガ粒子砲	1600	3	6
盾	シールド	450	DEF	1

機種名	ガンダムMKⅡ

H P	4900	移動回數	1
裝 甲	850	攻擊回數	2
屬 性	盾	移動AP	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	バルカンポッド	800	1～2	1
劍	ビームサーベル	1000	1	1
實彈	ハイパーバズーカ	1300	2	×5
光束	ビームライフル	1200	2～3	3
盾	シールド	400	DEF	1

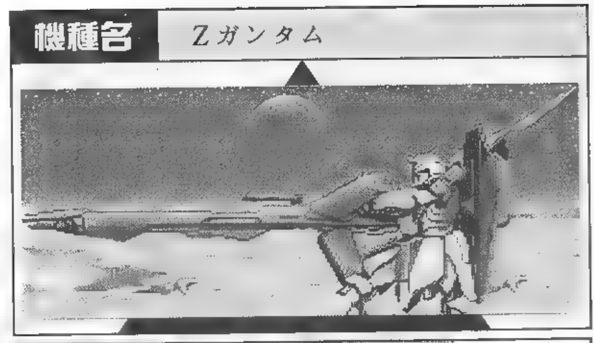
機種名	ビク・ザム



H P	6000	移動回數	1
裝 甲	950	攻擊回數	2
屬 性	光束無效	移動AP	2

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	クロー	1100	2	2
光束	擴散粒子砲	1260	1～3	6
拳	クロー	1250	1	2
光束	對空擴散粒子砲	1280	ALL	3

機種名	Ｚガンタム



Ｈ　Ｐ	３０００	移動回數	１
裝　甲	６３０	攻擊回數	２
屬　性	盾	移動ＡＰ	１

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	バルカン	500	1～2	1
實彈	グレネード	1000	2	2
劍	ビームサーベル	900	1	2
光束	ビームライフル	1200	2～3	2
光束	Ｈメガランチャー	1700	3	8
盾	シールド	400	DEF	1

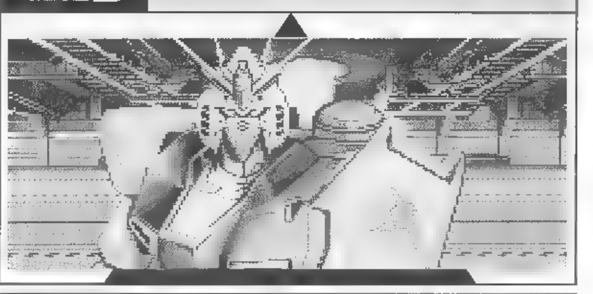
機種名	Ｈ・サザビー



Ｈ　Ｐ	９９００	移動回數	１
裝　甲	９９０	攻擊回數	２
屬　性	無	移動ＡＰ	１

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
劍	ビームトマホーク	800	1	1
光束	Ｂショットライフル	1000	2～3	2
光束	擴散メガ粒子砲	1100	3～W	6
光束	ファンネル	1400	2AR	7

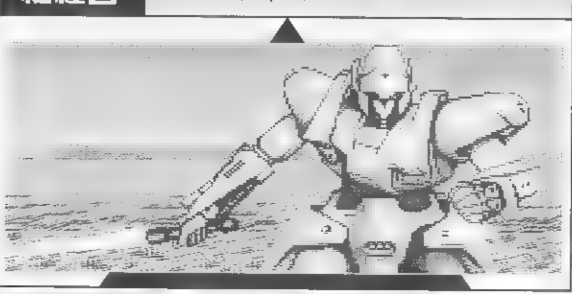
機種名	ひガンダム



H P	3500	移動回數	1
裝甲	650	攻擊回數	2
屬性	盾	移動AP	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	バルカン	500	1～2	1
劍	ビームサーベル	900	1	2
實彈	ひハイパーバズーカ	1300	2	×5
光束	ビームライフル	1100	2～3	3
SP	フィン・ファンネル	1600	2AR	7
盾	シールド	600	DEF	1

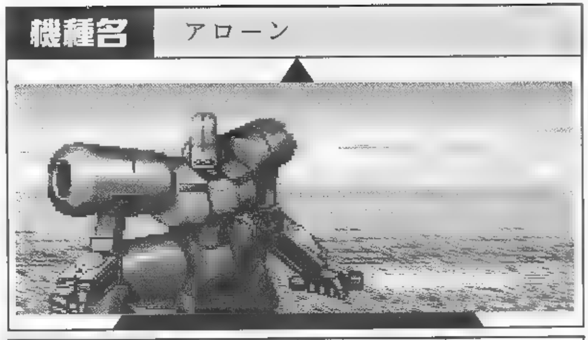
機種名	エルガイム



H P	2400	移動回數	2
裝甲	550	攻擊回數	2
屬性	盾、光束	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
光束	ハントランチャー	650	1	1
實彈	Sマイン	1000	2	×3
劍	セイバー	800	1	1
光束	パワーランチャー	1100	2～3	2
盾	バインダー	300	DEF	1

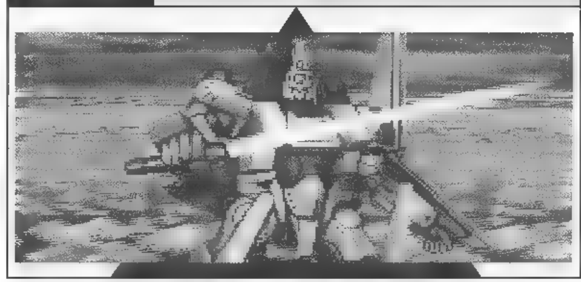
機種名　アローン



H　P	1000	移動回數	2
裝　甲	200	攻擊回數	1
屬　性	光束	移動ＡＰ	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
光束	ビーム砲	750	2	1
劍	セイバー	650	1	1

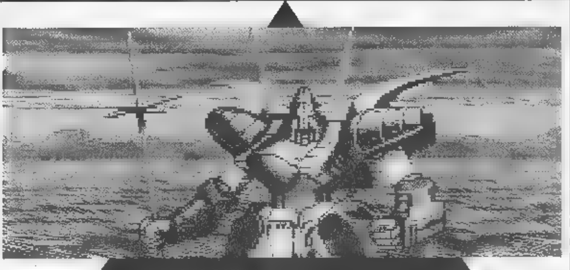
機種名　エルガイムMKⅡ



H　P	3200	移動回數	2
裝　甲	750	攻擊回數	2
屬　性	盾、光束	移動ＡＰ	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
光束	ハンドランチャー	650	1	1
劍	セイバー	900	1	1
實彈	Ｓマイン	1100	2	×3
光束	パワーランチャー	1300	2～3	3
ＳＰ	バスターランチャー	2000	1～3	7
盾	バインダ	300	DEF	1

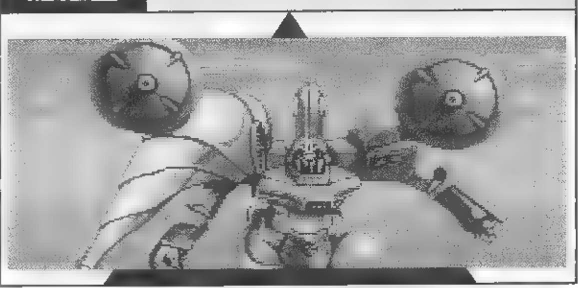
機種名 クルーン



H P	3600	移動回數	2
裝甲	800	攻擊回數	1
屬性	光束	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	放電	1100	1	3
光束	パワーランチャー	1000	3	2
SP	ロングスピア	1250	1～2	5

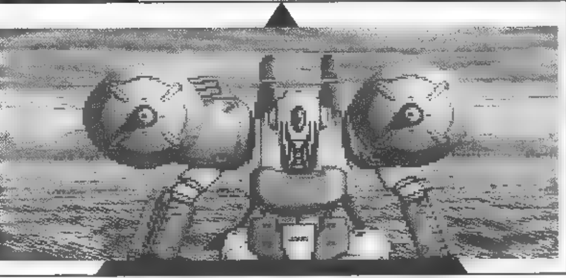
機種名 アトールV



H P	4600	移動回數	1
裝甲	920	攻擊回數	1
屬性	光束	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	スロウランサー	1200	2～W	2
光束	パワーランチャー	1550	3	5
SP	トリプルフロッガー	1380	1～2	3
盾	サーカスバインダー	300	DEF	1

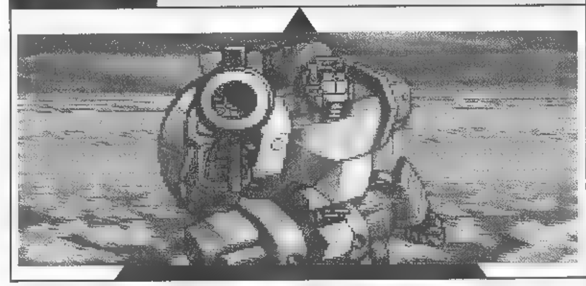
機種名　A・テンプル



H　P	4600	移動回數	2
裝　甲	900	攻擊回數	2
屬　性	盾、光束	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
劍	セイバー	900	1	1
實彈	リバースボマー	1100	2	2
光束	パワーランチャー	1200	2	3
光束	パワーランチャー	1600	3	4
盾	サーカスバインター	300	DEF	1

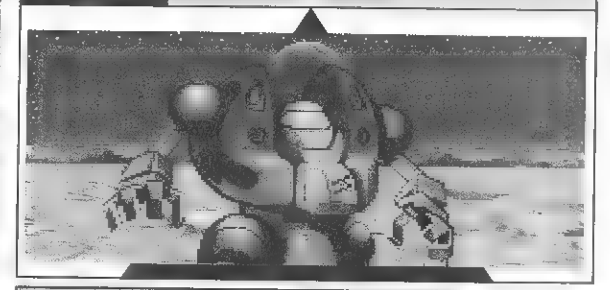
機種名　Wギャリア



H　P	3300	移動回數	1
裝　甲	780	攻擊回數	2
屬　性	無	移動AP	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	機關銃	700	1～2	1
實彈	B・イディオム	900	2～W	1
實彈	ライフル	1000	2	2
SP	B・イディオム	1200	2	2
實彈	大型バズーカ	1600	3	7

機種名	ガバメント



H　P	３０００	移動回數	２
裝　甲	８００	攻擊回數	１
屬　性	無	移動ＡＰ	１

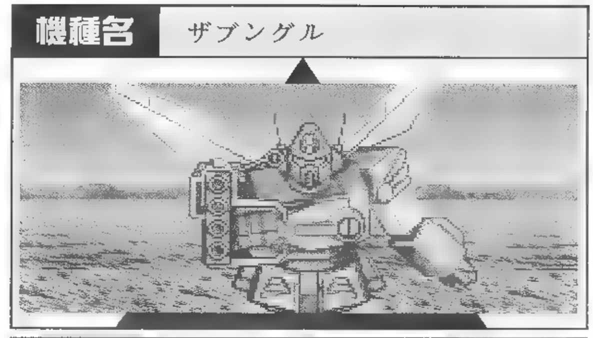
屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實弾	機關銃	500	1～2	1
拳	パンチ	1100	1	0
實弾	ミサイルポッド	900	2	2
實弾	9連ランチャー	1350	3～W	3

機種名	クラブタイプ

H　P	７００	移動回數	１
裝　甲	１００	攻擊回數	１
屬　性	無	移動ＡＰ	１

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實弾	機關銃	500	1～2	1
實弾	バズーカ	600	2	2

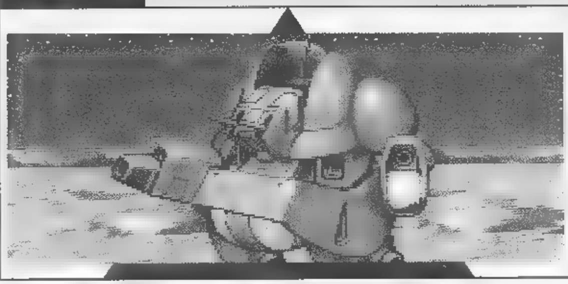
機種名	ザブングル



H　　P	2500	移動回數	1
装　　甲	500	攻擊回數	2
屬　　性	無	移動AP	1

屬性	装備名稱	威力	射程	AP
拳[illegible]	パンチ	1000	1	0
實弾	ライフル	800	2	1
實弾	4連ランチャー	1100	3	2

機種名	プロメウス



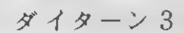
H　　P	2300	移動回數	2
装　　甲	700	攻擊回數	1
屬　　性	無	移動AP	1

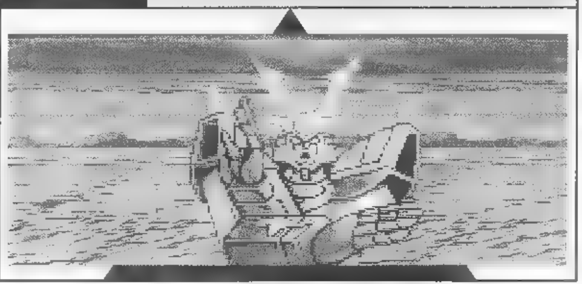
屬性	装備名稱	威力	射程	AP
實弾	機[illegible]銃	500	1～2	1
SP	大型カッター	700	2	2
SP	ナパームガン	1000	1～2	3

機種名 ザンボット3

H P	5500	移動回數	2
裝 甲	990	攻擊回數	1
屬 性	無	移動ＡＰ	2

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	バスターミサイル	700	2～3	1
ＳＰ	ザンボットバスター	900	2	1
劍	ザンボットグラップ	1200	1	2
劍	サンボットブロー	1200	1～2	2
劍	サンボットカッター	1400	2	3
ＳＰ	ムーン・アタック	1900	2～3	×1


機種名 ダイターン3



H P	4300	移動回數	2
裝 甲	990	攻擊回數	1
屬 性	盾	移動ＡＰ	2

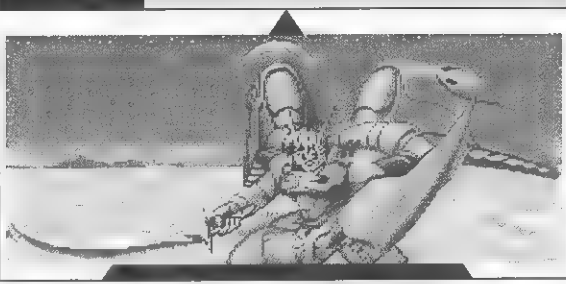
屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	ダイターンミサイル	1000	1～2	2
ＳＰ	ダイターンハンマー	1500	2	3
實彈	ダイターンキャノン	1400	3	4
劍	ダイターンザバー	1200	1	2
ＳＰ	ザンアタック	2000	2～3	×1
盾	ダイターンファン	500	DEF	1

機種名	ビルバイン

H P	2800	移動回數	2
裝 甲	600	攻擊回數	1
屬 性	實彈	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	ワイヤークロー	500	1～2	1
劍	オーラソード	1300	1	2
劍	オーラビームソード	1100	1	1
光束	Bソードライフル	1200	2	2
實彈	オーラキャノン	1500	3	5

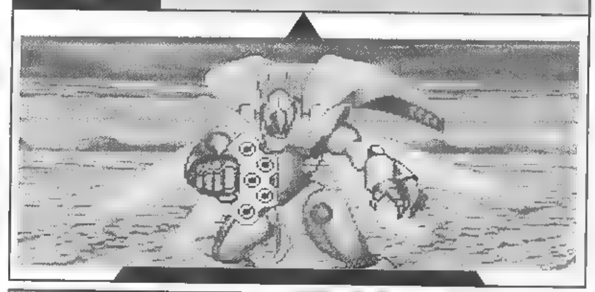
機種名	ズワァース



H P	2500	移動回數	2
裝 甲	650	攻擊回數	1
屬 性	實彈	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	ワイヤークロー	600	1～2	1
實彈	オーラキャノン	1200	2	4
劍	オーラソード	1000	1	2

機種名　バストール

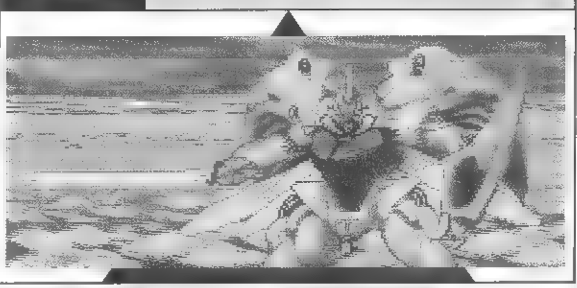


H　P	2800	移動回數	2
裝　甲	600	攻擊回數	1
屬　性	實彈	移動AP	1

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	ワイヤークロー	500	1～2	1
實彈	オーラショット	1200	2	2
劍	オーラソード	900	1	1

機種名　レプラカーン



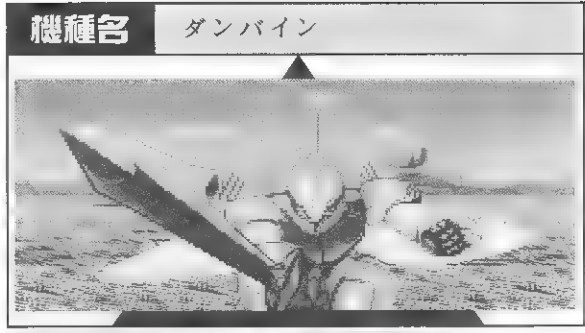


H　P	4100	移動回數	2
裝　甲	700	攻擊回數	1
屬　性	實彈	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	オーラバルカン	1100	1～2	1
實彈	オーラキャノン	1250	2	2
實彈	グレネート	1400	2	5
劍	オーラソード	1200	1	1

機器人能力一覧

機種名　ダンバイン



H　P	2000	移動回數	2
裝　甲	450	攻擊回數	1
屬　性	實彈	移動ＡＰ	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
ＳＰ	ワイヤークロー	500	1～2	1
實彈	オーラショット	800	2	2
劍	オーラソード	1000	1	1

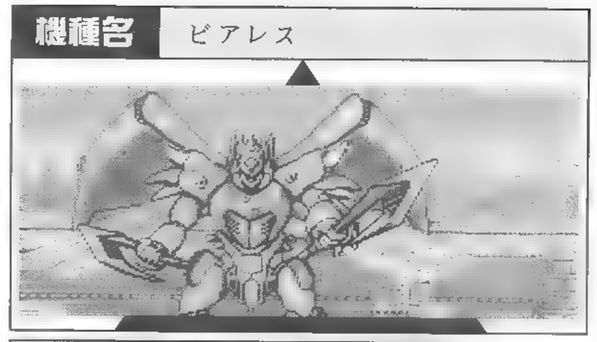
機種名　ドラムロ

H　P	1600	移動回數	2
裝　甲	200	攻擊回數	1
屬　性	實彈	移動ＡＰ	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	フレイボム	700	2	2
劍	オーラソード	900	1	1

機器人能力一覧

機種名	ビアレス



HP	4300	移動回數	2
裝甲	800	攻擊回數	2
屬性	實彈	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	ワイヤークロー	700	1～2	1
SP	オーラトマホーク	1000	2～3	2
劍	オーラトマホーク	930	1	3

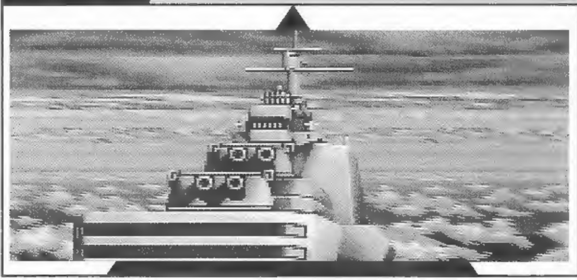
機種名	H・ビアレス

HP	7500	移動回數	2
裝甲	990	攻擊回數	1
屬性	實彈	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
SP	ワイヤークロー	700	1～2	1
劍	オラトマホーク	930	1	3
SP	オーラトマホーク	1000	2～3	2

機器人能力一覽

機種名	巡洋艦



H　P	3500	移動回數	0
裝　甲	800	攻擊回數	1
屬　性	光束	移動AP	0

屬性	裝備名稱	威力	射程	AP
實彈	主砲	900	1～3	1

機械人烈傳戰略應用完全攻略本

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫：有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

(1)你現在的職業是：①小學生 ②國(初)中生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他
(2)最喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TBG ⑧SPG
(3)請問您玩遊戲的態度是：①速戰速決 ②儘量找時間玩 ③有時間就玩 ④細細品味 ⑤看遊戲
(4)請問您選擇遊戲的主要因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤報導消息 ⑥友人介紹 ⑦店頭展示（可複選）
(5)每月零用錢：①1000元或以下 ②1000～2000元 ③2000～3000元 ④3000～4000元 ⑤4000～5000元 ⑥6000元以上。
(6)擁有主機：①FC ②SFC ③GB ④MD ⑤MD.CD ⑥GAME GEAR ⑦PC-E ⑧PC-[illegible] ⑨PC-SCD ⑩G.T ⑪SNK ⑫IBM.PC ⑬PC-9801
(7)請問本書是在何處購買的？①電視遊樂器專賣店 ②書店 ③統一超級商店 ④其他
(8)您是如何知道本書的？①雜誌、報導、攻略月刊 ②店頭看到 ③朋友相報 ④其他
(9)請問還有那些遊戲需要我們為您製作攻略本？（請註明機種）
(10)請對本書提出您的改善建議，供我們下一次製作的參考。謝謝！

機械人烈傳戰略應用完全攻略本

尖端出版有限公司・精緻典藏攻略本系列019

負責人：黃鎮隆
發行人：陳希芳
總編輯：陳希芳
製作：尖端出版有限公司／電玩編輯部
企劃主編：陳[illegible]
美術主編：林文泰
電腦排版：張苑青
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗容
行銷：[illegible]
廣告專員：駱英毅
商管：[illegible]
印務：陳惠祥

社址：新店市復興路45號4樓
電話：(02)218-1582（代表線）
FAX：(02)218-2046
總經銷：農學股份有限公司（農學社）
地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：(02)917-8022
印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地址：台北縣新莊市五股工業區五工五路五號
法律顧問：北辰著作權事務所 蕭雄淋律師
地址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
劃撥帳號：05622663
帳戶：尖端出版有限公司
售價：220元
1995年10月初版發行

新聞局登記版台業字第2680號

・德意志帝國風雲再起!!
・完成希特勒不能實現的征服大夢!?

SS大戰略

超級閃電戰術侵略本

●完全收錄●

出場兵器大圖鑑　　戰略・戰術指南
指令詳細判讀　　　勝利條件提示



11月上旬正式進駐



10月24日狂霸出場

陽光戰士
完全攻略本



道地精彩好內容

別無雜牌分號・敬請認明　尖端出版



機器人烈傳

戰略應用完全攻略本

SHARP POINT PUBLISHING
尖端出版

定價:220元

劃撥書號:00199519
ISBN 957-10-0234-8
00220
9 789571 002347

精緻典藏本土攻略系列:019

機器人烈傳戰略應用完全攻略本

尖端出版

精緻典藏本土攻略系列:019

機器人烈傳

戰略應用完全攻略本

最強攻略手腕精細介紹

全新戰略導正

完整武力資料全方位供應

定價:220元